

# Knockout Whist

2-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

**Gana al menos una baza cada ronda para evitar la eliminación; el último jugador en pie gana.**

## PREPARACIÓN

- Reparte 7 cartas a cada jugador en la ronda uno.
- Voltea la siguiente carta para determinar el palo de triunfo.
- En cada ronda posterior, reparte una carta menos por jugador.

## PUNTUACIÓN

- Gana al menos una baza para sobrevivir la ronda.
- Falla en ganar una baza y serás eliminado.
- El último jugador que queda gana el juego.

*Consejo: Guarda tu mejor triunfo para una baza garantizada; solo necesitas una para sobrevivir.*

## EN TU TURNO

- Sigue palo si es posible; de lo contrario, juega cualquier carta.
- El triunfo más alto gana la baza, o la carta más alta del palo jugado.
- El jugador que ganó la mayoría de bazas la ronda pasada lidera primero.

Knockout Whist es un juego simplificado de toma de bazas con un formato de eliminación progresiva. Los jugadores comienzan con siete cartas y el número disminuye cada ronda. Si no ganas una baza, eres eliminado.

## Objetivo

Ganar al menos una baza cada ronda para evitar la eliminación. El último jugador que queda gana el juego.

## Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 7 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** En la ronda uno, reparte 7 cartas a cada jugador. Voltea la siguiente carta para establecer el palo de triunfo.
4. **Reducción de Manos:** Cada ronda posterior, reparte una carta menos por jugador (6, luego 5, luego 4, etc.).

## Juego

1. **Iniciador:** El jugador que ganó la mayoría de bazas en la ronda anterior lidera primero. En la ronda uno, el jugador a la izquierda del repartidor lidera.
2. **Seguir Palo:** Debes jugar una carta del palo jugado si tienes una. Si no puedes seguir palo, puedes jugar cualquier carta incluido un triunfo.
3. **Ganar Bazas:** El triunfo más alto gana la baza. Si no se jugó triunfo, la carta más alta del palo jugado gana.
4. **Eliminación:** Cualquier jugador que no gane al menos una baza en una ronda es eliminado del juego.

## Ronda Final

Cuando solo quedan dos jugadores y cada uno tiene una carta, el triunfo más alto o la carta más alta gana. Si múltiples jugadores sobreviven a una ronda de una sola carta, el ganador de la baza se lleva el juego.

## Consejos y Estrategias

- Solo necesitas una baza para sobrevivir — no desperdicias cartas altas tratando de ganar bazas extra.
- Guarda tu mejor carta de triunfo para una baza garantizada tarde en la ronda.
- A medida que las manos se hacen más pequeñas, cada decisión de baza se vuelve más crítica.

## Consejos y estrategia

La supervivencia es más importante que la dominación. No te comprometas demasiado con cartas fuertes en bazas tempranas si ya tienes una carta ganadora garantizada más tarde.

En las rondas tempranas con manos más grandes, identifica tu ganador seguro y planifica alrededor de él. En rondas posteriores, cada carta importa y leer a los oponentes se vuelve crucial.