

# Klondike

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Mueve todas las 52 cartas a cuatro pilas de base, ordenadas por palo de As a Rey.

## PREPARACIÓN

- Reparte 7 columnas de tableau: 1 carta en la primera, 2 en la segunda, hasta 7 en la séptima.
- Carta superior de cada columna boca arriba, el resto boca abajo.
- Las 24 cartas restantes forman la pila de depósito.

## PUNTUACIÓN

- Gana completando todas las cuatro pilas de base.
- La tasa de victoria es alrededor del 80% (extracción-1) o 33% (extracción-3) con juego perfecto.

Consejo: Prioriza descubrir cartas boca abajo en las columnas más largas sobre mover cartas a bases al inicio.

## EN TU TURNO

- Mueve cartas boca arriba entre columnas en rango descendente, colores alternados.
- Construye bases hacia arriba por palo de As a Rey.
- Extrae 1 o 3 cartas del depósito a la pila de rechazo.
- Gira cartas boca abajo cuando se descubren.

Klondike es el juego de solitario más famoso del mundo — cuando la gente dice 'Solitario', casi siempre se refiere a Klondike. Los jugadores construyen pilas de base de As a Rey mientras gestionan un tableau en cascada de cartas boca arriba y boca abajo.

## Objetivo

Mueve todas las 52 cartas a cuatro pilas de base, cada una construida de As a Rey en un palo único.

## Configuración

1. **Jugadores:** 1 jugador.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Tableau:** 7 columnas — la columna 1 tiene 1 carta, la columna 2 tiene 2, etc. hasta la columna 7 con 7 cartas. Solo la carta superior de cada columna está boca arriba.
4. **Depósito:** Las 24 cartas restantes forman la pila de extracción.
5. **Bases:** Cuatro pilas vacías, una para cada palo.

## Juego

1. **Construcción de tableau:** Construye columnas en orden descendente, alternando rojo y negro. Mueve cartas individuales o grupos apropiadamente secuenciados.
2. **Revelación de cartas:** Cuando una carta boca abajo es descubierta, gírala boca arriba.
3. **Extracción de depósito:** Extrae 1 o 3 cartas (dependiendo de la variante) del depósito a la pila de rechazo. La carta superior de rechazo es jugable.
4. **Bases:** Juega Ases a bases, luego construye hacia arriba por palo hasta Rey.
5. **Columnas vacías:** Solo un Rey (o una secuencia que comienza con un Rey) puede llenar una columna de tableau vacía.

## Ganador

Gana cuando todas las cuatro bases se construyen de As a Rey. No todos los juegos son resolubles — la tasa de victoria estimada es alrededor del 80% con juego perfecto (extracción-1) o 33% (extracción-3).

## Consejos y estrategias

- Siempre juega Ases y Doses a bases inmediatamente.
- Prefiere revelar cartas boca abajo sobre mover cartas del depósito.
- Evita llenar columnas vacías a menos que tengas un Rey listo para colocar.
- Piensa cuidadosamente antes de mover cartas a bases — pueden ser necesarias para construcción de tableau.

## Consejos y estrategia

---

Enfócate en descubrir cartas boca abajo en las columnas más largas primero. Cada carta revelada es una nueva oportunidad.

Las decisiones más difíciles involucran si jugar una carta a una base o mantenerla en el tableau. Un 3 rojo en una base no puede ayudarte a mover un 4 negro.