

Reyes en la Esquina

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Sé el primero en jugar todas las cartas de tu mano en las pilas de diseño compartidas.

PREPARACIÓN

- Reparte 7 cartas a cada jugador.
- Coloca el mazo restante como pila de compra en el centro.
- Reparte 4 cartas boca arriba en un patrón de cruz alrededor de la pila de compra.

PUNTUACIÓN

- El primero en vaciar su mano gana.
- Si la pila de compra se agota, la mayoría de cartas restantes gana.

Consejo: Mueve pilas para crear lugares de diseño vacíos, luego llénalos con cartas de tu mano.

EN TU TURNO

- Compra una carta de la pila de compra para comenzar tu turno.
- Juega cartas en orden descendente con colores alternados.
- Coloca Reyes solo en las posiciones de esquina para comenzar nuevas pilas.
- Mueve pilas completas a otras pilas si la carta inferior se ajusta.

Reyes en la Esquina es un juego multijugador tipo solitario donde los jugadores construyen en pilas de fundación compartidas en orden descendente con colores alternados. Se siente como un Klondike grupal, con Reyes ganándose su lugar especial en las esquinas.

Objetivo

Sé el primer jugador en deshacerte de todas las cartas de tu mano jugándolas en pilas de diseño compartidas.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 7 cartas. Coloca el mazo restante en el centro como pila de compra.
4. **Diseño:** Reparte 4 cartas boca arriba de la pila de compra, colocándolas en un patrón de cruz (norte, sur, este, oeste) alrededor de la pila de compra.

Juego

1. **Compra:** Comienza cada turno comprando una carta de la pila de compra.
2. **Construcción:** Juega cartas de tu mano en pilas de diseño en orden descendente con colores alternados (como solitario). Por ejemplo, un 8 negro va en un 9 rojo.
3. **Reyes:** Los Reyes solo pueden colocarse en las posiciones de esquina (diagonalmente entre las cuatro pilas principales). Una vez colocados, comienzan nuevas pilas que se construyen normalmente.
4. **Movimiento de Pilas:** Puedes mover una pila de diseño completa a otra si la carta inferior de la pila movida se ajusta a la carta superior de la pila de destino. El lugar vacío puede llenarse con cualquier carta de tu mano.
5. **Paso:** Si no puedes o no deseas jugar más, tu turno termina.

Ganador

El primer jugador en vaciar su mano gana. Si la pila de compra se agota antes de que alguien salga, el jugador con la mayoría de cartas restantes gana.

Consejos y Estrategias

- Juega Reyes a esquinas tan pronto como sea posible para abrir nuevas oportunidades de construcción.
- Intenta vaciar un lugar de diseño para poder llenarlo con una carta de tu mano.
- Retén cartas que podrían beneficiar a los oponentes si se juegan en el diseño.

Consejos y estrategia

Vaciar una pila de diseño te da un lugar libre para descartar cualquier carta de tu mano. Esto frecuentemente es más valioso que simplemente construir en pilas existentes.

El juego tiene más estrategia de lo que inicialmente aparenta. Mover pilas completas para crear lugares vacíos es la técnica avanzada clave.