

Kemps

4-8 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Señala a tu compañero cuando tengas cuatro del mismo número, o atrapa a los oponentes haciéndolo.

PREPARACIÓN

- Equipos de 2 sentados uno frente al otro; acuerda señales secretas de antemano.
- Reparte 4 cartas a cada jugador.
- Coloca 4 cartas boca arriba en el centro.

PUNTUACIÓN

- Llamada Kemp's correcta: el equipo oponente obtiene una letra de penalización (K-E-M-P-S).
- Llamada incorrecta: tu propio equipo obtiene una letra de penalización.
- El primer equipo en deletrear K-E-M-P-S pierde.

Consejo: Crea múltiples señales falsas para confundir a los oponentes sobre la verdadera.

EN TU TURNO

- Todos los jugadores simultáneamente intercambian cartas de su mano con cartas del centro.
- Cuando nadie quiere cartas del centro, el repartidor las reemplaza con 4 nuevas.
- Llama '¡Kemps!' cuando creas que tu compañero tiene cuatro del mismo número.
- Llama '¡Contra Kemp's!' cuando creas que un oponente tiene cuatro del mismo número.

Kemps es un juego de cartas en equipo que requiere que los jugadores formen combinaciones específicas de cartas mientras se comunican encubiertamente con sus compañeros de equipo. Típicamente se juega en equipos de dos e implica estrategia, comunicación y un poco de engaño.

Objetivo

El objetivo de Kemp's es que un equipo se comunique secretamente y señale entre sí que ha obtenido una combinación específica de cartas conocida como 'kemps' mientras previene que el equipo oponente haga lo mismo.

Preparación

1. **Jugadores:** Kemp's se juega con cuatro o más jugadores divididos en equipos de dos. Los compañeros de equipo se sientan uno frente al otro.
2. **Mazo:** Se usa un mazo estándar de 52 cartas para cuatro jugadores. Utiliza más mazos para más jugadores.
3. **Comunicación:** Los jugadores deben establecer señales sutiles o pistas para comunicarse con su compañero de equipo cuando han obtenido kemps.

Jugabilidad

1. **Baraje y Reparto:** El mazo se baraja y se reparten cuatro cartas a cada jugador, una a la vez. Las cartas restantes forman la pila de robo.
2. **Formación de Kemps:** Un kemps consiste en cuatro cartas del mismo número. Por ejemplo, cuatro Ases, cuatro Reyes, etc.
3. **Comunicación Secreta:** Los compañeros de equipo utilizan señales prearrgladas para indicarse entre sí cuando han obtenido un kemps. Estas señales deben ser discretas para evitar la detección por parte del equipo oponente.
4. **Secuencia de Turnos:** Se reparten cuatro cartas boca arriba en el centro de la mesa. Todos los jugadores simultáneamente (sin turnos estructurados) intercambian cartas de su mano con cartas boca arriba en la mesa. Cada jugador solo puede tener hasta cuatro cartas a la vez. El objetivo es formar un kemps mientras también intenta descifrar si el equipo oponente está señalizando kemps.
5. **Sin cartas del centro deseadas:** En caso de que ninguno de los jugadores desee intercambiar sus cartas con las del centro, el repartidor puede limpiar las cartas del centro y repartir cuatro nuevas, manteniendo el juego en marcha.
6. **Llamar Kemps: '¡Kemps!'** — Un jugador llama esto cuando cree que su **propio compañero** tiene cuatro del mismo número. Si es correcto, el equipo oponente recibe una letra de penalización. Si es incorrecto, el equipo que llama recibe una letra. **'¡Contra Kemps!' (o '¡Detén Kemps!')** — Un jugador llama esto cuando sospecha que un **oponente** tiene cuatro del mismo número. Si es correcto, el equipo del oponente recibe una letra. Si es incorrecto, el equipo que llama recibe una letra.
7. **Ganar el Juego:** Los equipos reciben letras deletreando K-E-M-P-S por cada penalización. El primer equipo en deletrear KEMPS pierde el juego.

Consejos para el Éxito

- Desarrolla un sistema de señales sutiles con tu compañero de equipo para comunicar cuándo tienes kemps.
- Presta mucha atención al comportamiento de tus oponentes para determinar si están señalizando kemps.
- Utiliza el engaño y la distracción para confundir al equipo oponente y proteger tu kemps.
- Practica el buen trabajo en equipo y la comunicación para coordinar tu estrategia con tu compañero de equipo de manera efectiva.

Consejos y estrategia

Para triunfar en Kemps, desarrolla señales de comunicación sutiles con tu compañero de equipo y presta mucha atención al comportamiento de los oponentes para detectar sus intentos de kemps.

En Kemps, las habilidades efectivas de comunicación y observación son clave. Desarrolla un lenguaje secreto o señales con tu compañero de equipo para transmitir información sobre tu mano y detectar los intentos de kemps de los oponentes.