

# Kachuful

2-8 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Larga

Gana exactamente el número de bazas que licitaste cada ronda.

## PREPARACIÓN

- 2-8 jugadores juegan individualmente cada uno.
- Reparte un número de cartas cambiante por ronda.
- Voltea una carta para determinar el palo de triunfo.

## PUNTUACIÓN

- La licitación exacta gana 10 puntos más el valor licitado.
- Las licitaciones fallidas pierden puntos iguales a la diferencia.

Consejo: Licitado basado en tus cartas de triunfo y cartas altas, no en optimismo.

## EN TU TURNO

- Sigue palo si es posible, o juega cualquier carta.
- El triunfo más alto o la carta del palo abierto más alta toma la baza.
- Continúa hasta que todas las cartas de la ronda se jueguen.

Kachuful es una popular variante de Oh Hell jugada en Asia del Sur, ampliamente jugada en la India, Nepal y regiones cercanas. Los jugadores licitan exactamente cuántas bazas ganarán cada ronda, obteniendo puntos por precisión y perdiéndolos por licitaciones fallidas.

## Objetivo

Predice con precisión el número exacto de bazas que ganarás cada ronda. Los puntos se otorgan por licitaciones correctas y se deducen por incorrectas.

## Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 8 jugadores, cada uno jugando individualmente.
2. **Mazo:** Un mazo estándar de 52 cartas. Para grupos más grandes, se pueden combinar dos mazos.
3. **Repartición:** El número de cartas repartidas cambia cada ronda, comenzando alto, disminuyendo a uno, y luego aumentando nuevamente.

## Juego

1. **Paso 1:** Se reparten cartas y la carta superior del mazo restante se vira boca arriba para determinar el palo de triunfo.
2. **Paso 2:** Comenzando desde el jugador a la izquierda del repartidor, cada jugador licita el número exacto de bazas que espera ganar.
3. **Paso 3:** El jugador a la izquierda del repartidor abre la primera baza. Los jugadores deben seguir palo si es posible.
4. **Paso 4:** El triunfo más alto gana la baza, o la carta más alta del palo abierto si no se jugaron triunfos. El juego continúa hasta que todas las bazas se completen.

## Puntuación

- Un jugador que gana exactamente el número de bazas que licitó gana 10 puntos más la cantidad licitada.
- Un jugador que falla su licitación (más o menos) pierde puntos iguales a la diferencia entre su licitación y bazas ganadas.

## Variaciones

- **Kachuful Ciego:** Los jugadores deben licitar antes de ver sus cartas, duplicando la recompensa por una licitación ciega correcta.
- **Rondas Sin Triunfo:** Ciertas rondas se juegan sin un palo de triunfo, probando el puro juego de cartas.

## Consejos y Estrategias

---

- Licitas conservadoramente en rondas tempranas mientras aprendes los estilos de juego de los oponentes.
- Las cartas altas en el palo de triunfo son casi bazas garantizadas, así que factorízalas en tu licitación.
- En rondas posteriores con menos cartas, una sola carta de triunfo puede dominar la mano completa.

## Consejos y estrategia

---

Cuenta tus bazas seguras cuidadosamente antes de licitar y cuenta la interferencia de triunfo de los oponentes. La flexibilidad en el juego de mitad de ronda ayuda a ajustarse a resultados inesperados.

Leer las licitaciones de los oponentes da pistas sobre sus manos. Si el total de licitaciones excede bazas disponibles, alguien fallará, así que juega agresivamente contra los que sobrelicitan.