

Jhyap

2-5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Sé el primer jugador en deshacerte de todas tus cartas.

PREPARACIÓN

- Reparte todas las cartas a los jugadores.
- El jugador con 3 de Picas comienza.
- No se usa pila de robo.

PUNTUACIÓN

- El primero en vaciar todas sus cartas gana.
- El último jugador con cartas recibe un punto de penalización.

Consejo: Guarda combinaciones poderosas para recuperar el liderazgo en momentos críticos.

EN TU TURNO

- Juega una combinación más alta del mismo tipo, o pasa.
- Si todos pasan, el último jugador que jugó lidera una nueva combinación.
- Juega cualquier combinación válida cuando lidera.

Jhyap es un popular juego de despojo de cartas nepalí donde los jugadores intentan deshacerse de todas sus cartas jugando combinaciones válidas. El último jugador que sostiene cartas es el perdedor.

Objetivo

Sé el primero en deshacerte de todas tus cartas jugando sencillos, pares, tríos, cuatro del mismo tipo, o secuencias válidas.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 5 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte todo el mazo de la manera más equitativa posible. El jugador con el 3 de Picas (o carta más baja) comienza.

Juego

1. **Paso 1:** El jugador inicial lidera con cualquier combinación válida: una sencilla, par, trío, cuatro del mismo tipo, o secuencia consecutiva.
2. **Paso 2:** Los jugadores posteriores deben jugar el mismo tipo de combinación pero de rango más alto, o pasar.
3. **Paso 3:** Cuando todos los jugadores pasan sucesivamente, el último jugador que jugó limpia la pila y lidera una nueva combinación.
4. **Paso 4:** El juego continúa hasta que un jugador vacíe todas sus cartas. Ese jugador gana, y el juego continúa para encontrar al perdedor (el último jugador con cartas).

Puntuación

- El primer jugador en vaciar su mano gana la ronda.
- En juegos de múltiples rondas, el último jugador con cartas recibe un punto de penalización. El jugador con la menor cantidad de puntos de penalización después de todas las rondas gana.

Variaciones

- **Jhyap con Comodines:** Añade Comodines como cartas comodín que pueden sustituir cualquier carta en una combinación.
- **Jhyap Rápido:** Los jugadores tienen un límite de tiempo de 5 segundos para jugar o deben pasar automáticamente.

Consejos y Estrategias

- Guarda tus cartas más altas y combinaciones de cuatro del mismo tipo para recuperar el liderazgo cuando otros pasen.
- Intenta jugar pares y tríos bajos temprano para aliviar tu mano sin desperdiciar cartas fuertes.
- Observa lo que otros juegan y pasan para averiguar qué palos y rangos les faltan.

Consejos y estrategia

Maneja tus cartas altas cuidadosamente, guardándolas para recuperar el liderazgo. Equilibra entre vaciar cartas rápidamente y retener el control del juego.

Controlar el liderazgo es vital. El jugador que lidera elige el tipo de combinación, lo que le permite dictar el ritmo y vaciar cartas según sus términos.