

# In Between

2-10 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

## Apuesta que una tercera carta cae entre dos cartas repartidas.

### PREPARACIÓN

- Todos antes al pozo.
- Mezcla y coloca el mazo centralmente.
- Al primer jugador se le reparten dos cartas boca arriba.

### PUNTUACIÓN

- Gana tu apuesta del pozo si la carta cae entre.
- Paga tu apuesta al pozo si no.

*Consejo: Solo compromete fichas grandes cuando veas un spread amplio entre las dos cartas.*

### EN TU TURNO

- Mira tus dos cartas boca arriba.
- Decide tu cantidad de apuesta (o pasa).
- Se revela una tercera carta para determinar el resultado.

*In Between (también llamado Acey Deucey o Between the Sheets) es un simple juego de apuestas de cartas. Los jugadores apuestan sobre si la siguiente carta extraída caerá numéricamente entre dos cartas repartidas.*

## Objetivo

Gana fichas prediciendo correctamente que una tercera carta caerá entre dos cartas repartidas.

## Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 10 jugadores.
2. **Baraja:** Una baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador contribuye un ante igual al pozo. En el turno de un jugador, se reparten dos cartas boca arriba.

## Jugabilidad

1. **Paso 1:** Se reparten dos cartas boca arriba frente al jugador activo.
2. **Paso 2:** El jugador decide cuánto apostar (hasta el pozo) que la siguiente carta caerá entre las dos cartas por rango.
3. **Paso 3:** Se reparte una tercera carta. Si cae entre las dos cartas, el jugador gana su apuesta del pozo.
4. **Paso 4:** Si la tercera carta no cae entre (o coincide con cualquiera de las cartas), el jugador añade su apuesta al pozo. El juego pasa en el sentido de las agujas del reloj.

## Puntuación

- Ganar significa tomar tu cantidad de apuesta del pozo.
- Perder significa añadir tu cantidad de apuesta al pozo.
- Si las dos cartas repartidas son consecutivas o un par, la mayoría de los grupos requieren que el jugador pase.

## Variaciones

- **Límite de Pozo:** Los jugadores pueden solo apostar hasta la mitad del pozo para mantener el juego más tiempo.
- **Pares Posteriores:** Si la tercera carta coincide con una de las dos cartas repartidas, el jugador debe pagar el doble de su apuesta.

## Consejos y Estrategias

- Solo apuesta grande cuando el hueco entre las dos cartas es amplio.
- Pasa o apuesta pequeño cuando el spread es estrecho, ya que las probabilidades están en tu contra.
- Mantén un registro de cuántas cartas han sido jugadas para evaluar probabilidades restantes.

### Consejos y estrategia

Apuesta grande solo cuando el spread es amplio. Pasa en huecos estrechos para proteger tus fichas.

Cuanto más amplio sea el hueco entre las dos cartas, mejores serán tus probabilidades. Un spread de 6 o más rangos se considera generalmente una fuerte oportunidad de apuesta.