

Hartenjagen

4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Acumula los menos puntos de penalización evitando corazones y la Reina de Picas.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas para 4 jugadores.
- Reparte 13 cartas a cada jugador.
- Pasa 3 cartas a otro jugador; la dirección rota cada ronda.

PUNTUACIÓN

- Cada corazón: 1 punto de penalización.
- Reina de Picas: 13 puntos de penalización.
- Disparar la luna: 0 para ti, 26 para cada oponente.
- Jota de Diamantes (opcional): resta 10 puntos.

Consejo: Pasa picas altas durante la fase de paso para evitar quedarte atrapado con la Reina.

EN TU TURNO

- El jugador con el 2 de tréboles inicia primero.
- Sigue el palo si es posible; de lo contrario, juega cualquier carta.
- Los corazones no pueden iniciarse hasta que hayan sido rotos.

Hartenjagen, que significa 'cazar corazones' en holandés, es un juego de toma de trucos de evitar penalizaciones donde los jugadores intentan esquivar capturar cartas de corazón y la temida Reina de Picas. Es la versión holandesa del juego clásico Hearts con sus propios giros regionales.

Objetivo

Acumula los menos puntos de penalización a lo largo de múltiples rondas. Los corazones y la Reina de Picas llevan penalizaciones, mientras que la Jota de Diamantes ofrece una bonificación en algunas variantes.

Preparación

1. **Jugadores:** 4 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 13 cartas a cada jugador.
4. **Paso:** Antes de que comience el juego, cada jugador pasa 3 cartas a otro jugador. La dirección del paso rota cada ronda.

Juego

1. **Salida:** El jugador con el 2 de tréboles inicia el primer truco.
2. **Seguir el palo:** Los jugadores deben seguir el palo inicial si es posible. Si no, pueden jugar cualquier carta.
3. **Restricción de corazones:** Los corazones no pueden iniciar hasta que un corazón haya sido descartado en un truco anterior (los corazones están 'rotos').
4. **Sin triunfo:** No hay palo de triunfo. La carta más alta del palo inicial gana cada truco.

Puntuación

- **Corazones:** 1 punto de penalización cada uno.
- **Reina de Picas:** 13 puntos de penalización.
- **Disparar la luna:** Capturar los 13 corazones y la Reina de Picas te da 0 puntos y a cada oponente 26 puntos.
- **Jota de Diamantes (opcional):** Resta 10 puntos cuando se captura.

Consejos y Estrategias

- Pasa picas altas durante la fase de paso para evitar quedarte atrapado con la Reina de Picas.
- Crea vacíos en un palo para poder descartar cartas de penalización cuando ese palo se juegue.
- Observa a los jugadores que acumulan muchos corazones; podrían estar intentando disparar la luna.

Consejos y estrategia

La fase de paso es crítica. Deshazte de cartas altas peligrosas, especialmente el As y el Rey de Picas, para evitar ser forzado a tomar la Reina de Picas.

Controlar cartas de pica es crucial. Si tienes la Reina de Picas, juégala temprano en un truco que no ganarás, o intenta vaciar picas durante la fase de paso.