

Guts

2-10 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Sostén la mejor mano entre jugadores que se quedan dentro.

PREPARACIÓN

- Todos apuestan.
- Reparte dos o tres cartas a cada jugador.
- Los jugadores evalúan sus manos en secreto.

PUNTUACIÓN

- El ganador toma toda la polla.
- Cada perdedor agrega una cantidad igual a la polla.

Consejo: Un par de 10s o mejor es generalmente lo suficientemente fuerte como para quedarse dentro en Guts de dos cartas.

EN TU TURNO

- Declara simultáneamente dentro o fuera.
- Revela manos si múltiples jugadores se quedan dentro.
- La mejor mano toma la polla; los perdedores la igualan.

Guts es una rápida e intensa variante de póquer donde a los jugadores se les reparte una mano pequeña y deben decidir simultáneamente si estar 'dentro' o 'fuera'. Aquellos que permanecen dentro compiten por la polla, y los perdedores deben igualarla.

Objetivo

Gana la polla teniendo la mejor mano entre todos los jugadores que eligen estar dentro.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 10 jugadores.
2. **Baraja:** Una baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador apuesta, luego recibe dos o tres cartas (dependiendo de la variante).

Juego

1. **Paso 1:** Se reparten cartas a cada jugador (típicamente dos o tres) boca abajo.
2. **Paso 2:** Todos los jugadores simultáneamente declaran si están 'dentro' (compitiendo por la polla) o 'fuera' (retirándose). Esto se suele hacer manteniendo fichas en un puño cerrado.
3. **Paso 3:** Todos los jugadores que se quedaron dentro revelan sus manos. La mejor mano gana la polla.
4. **Paso 4:** Cada jugador perdedor que se quedó dentro debe agregar una cantidad igual a la polla. Comienza una nueva ronda con la polla renovada.

Puntuación

- Se aplican las jerarquías estándar de mano de póquer (parejas, escaleras, colores, etc.).
- La polla puede crecer exponencialmente ya que los perdedores deben igualarla.
- El juego termina cuando solo un jugador se queda dentro sin oposición, o por acuerdo del grupo.

Variaciones

- **Guts de Dos Cartas:** Cada jugador obtiene dos cartas; escaleras y colores no cuentan.
- **Guts de Tres Cartas:** Se reparten tres cartas y se aplican las jerarquías de póquer de tres cartas.

Consejos y Estrategias

- Solo permanece dentro con manos fuertes, ya que la penalización por perder es severa.
- Una pareja es a menudo una mano lo suficientemente fuerte en Guts de dos cartas.
- Observa que la polla se multiplique y sé cauteloso cuando crece mucho.

Consejos y estrategia

Solo permanece dentro con manos premium. La polla se duplica rápidamente, así que una mala decisión puede ser muy costosa.

La decisión de quedarse dentro debe considerar tanto la fuerza de la mano como el número de oponentes propensos a competir. Menos oponentes hacen que quedarse dentro sea más seguro.