

# Busca Peces

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

## Colecciona los libros más (conjuntos de cuatro cartas coincidentes).

### PREPARACIÓN

- Reparte 7 cartas a cada uno para 2-3 jugadores, o 5 cartas a cada uno para 4+ jugadores.
- Coloca las cartas restantes boca abajo como pila de robo.

### PUNTUACIÓN

- Cada libro completado de cuatro cartas cuenta como un punto.
- El jugador con más libros cuando se han recogido los 13 gana.

Consejo: Recuerda qué cartas piden los oponentes para hacer solicitudes más inteligentes.

### EN TU TURNO

- Pide a cualquier oponente un rango específico que tengas.
- Si lo tienen, te dan todas las cartas de ese rango y vuelves a jugar.
- Si no, dicen 'Busca Peces' y sacas de la pila.
- Coloca libros completados de cuatro cartas coincidentes.

Busca Peces es un juego de cartas clásico disfrutado por jugadores de todas las edades. El juego es simple de aprender y ofrece mucha emoción mientras los jugadores intentan coleccionar conjuntos de cartas coincidentes.

## Objetivo

El objetivo en Busca Peces es coleccionar conjuntos de cuatro cartas coincidentes, llamados "libros". Los jugadores piden a los oponentes cartas específicas para ayudar a completar sus conjuntos. ¡El jugador con más libros al final del juego gana!

## Configuración

1. **Jugadores:** Busca Peces se puede jugar con 2 o más jugadores.
2. **Baraja:** Utiliza una baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 7 cartas a cada jugador si hay 2 o 3 jugadores. Reparte 5 cartas a cada jugador si hay 4 o más jugadores.

## Juego

1. **Iniciando el Juego:** El jugador a la izquierda del repartidor va primero. Los turnos proceden en el sentido de las agujas del reloj alrededor de la mesa.
2. **Pidiendo Cartas:** En tu turno, pregunta a cualquier oponente si tiene una clase específica de carta (por ejemplo, "¿Tienes algún 4?"). Si el oponente tiene la(s) carta(s) solicitada(s), debe dártela(s). Si no, dice "Busca Peces" y tú sacas una carta de la baraja.
3. **Construyendo Libros:** Si recibes una o más cartas de un oponente, obtienes otro turno para pedir cartas. Cuando reúnas cuatro cartas del mismo rango, tienes un "libro" y lo apartas.
4. **Busca Peces:** Si sacas una carta de la baraja que coincide con un rango que preguntaste, obtienes otro turno. Si sacas una carta que no coincide, tu turno termina y el juego pasa al siguiente jugador.
5. **Ganando el Juego:** El juego termina cuando se han recogido los 13 conjuntos de cuatro cartas (libros). ¡El jugador con más libros gana!

## Consejos para Principiantes

- Presta atención a las cartas que tus oponentes piden.
- Intenta recordar qué cartas te han mostrado para hacer mejores adivinanzas.
- Sé estratégico sobre qué cartas pides para aumentar tus posibilidades de completar libros.

## Variaciones

---

Experimenta con variaciones como "Sin Mirar" (los jugadores no pueden mirar sus cartas hasta que sea su turno) o "Busca Peces por Puntos" (los jugadores ganan puntos por libros completados).

## Consejos y estrategia

---

Recuerda las cartas que piden los oponentes y utiliza esa información para hacer solicitudes informadas. Intenta completar la mayor cantidad de libros (conjuntos de cuatro) posible.

Busca Peces es un juego de memoria y observación. Presta atención a las cartas solicitadas y adapta tu estrategia según las respuestas de los oponentes.