

Gnav

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Sé el primero en vaciar tu mano; el último jugador con cartas obtiene una letra de penalización hacia G-N-A-V.

PREPARACIÓN

- Usa un mazo estándar de 52 cartas.
- Reparte todas las cartas uniformemente entre 2-6 jugadores.
- Aparta cualesquiera cartas sobrantes boca abajo.

PUNTUACIÓN

- El último jugador con cartas gana una letra de G-N-A-V.
- Deletrear las cuatro letras te elimina.
- El último jugador que permanece gana el juego.

Consejo: Juega cartas bajas temprano para evitar quedarte atrapado con manos injugables más adelante en la ronda.

EN TU TURNO

- Juega una carta de rango igual o superior que la carta anterior.
- Pasa si no puedes o prefieres no jugar.
- Cuando todos pasan, la pila se limpia y el último jugador lidera.

Gnav es un juego de cartas rápido escandinavo donde los jugadores compiten por vaciar sus manos jugando cartas de valor igual o superior. El último jugador que sostiene cartas pierde la ronda y recibe una letra de penalización, deletreando G-N-A-V en sucesivas pérdidas.

Objetivo

Deshágase de todas las cartas en su mano antes que los otros jugadores. El último jugador con cartas restantes es el perdedor y gana una letra de penalización hacia deletrear GNAV.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 6 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte todo el mazo uniformemente entre todos los jugadores. Cualesquiera cartas sobrantes se colocan boca abajo y se apartan.

Jugabilidad

1. **Abrir:** El jugador con el 3 de tréboles comienza jugándolo boca arriba en el centro.
2. **Seguir:** Cada jugador subsecuente debe jugar una carta de rango igual o superior. El palo no importa.
3. **Pasar:** Si no puedes o prefieres no jugar, debes pasar y recoger una carta de penalización de la pila de descarte si el grupo usa esa regla.
4. **Limpiar:** Cuando todos los jugadores pasan en sucesión o se juega una carta superior predeterminada, la pila se limpia y el último jugador en jugar lidera nuevamente.
5. **Dobles y triples:** Jugar múltiplos del mismo rango puede usarse para saltar oponentes o invertir dirección dependiendo de las reglas de casa.

Puntuación

- **Letras de penalización:** El último jugador con cartas gana una letra de G-N-A-V.
- **Eliminación:** Un jugador que deletrea las cuatro letras es eliminado del juego.
- **Ganador:** El último jugador que permanece sin deletrear GNAV gana el juego general.

Variaciones

- **Speed Gnav:** Los jugadores no toman turnos sino que juegan tan rápido como sea posible, agregando un elemento en tiempo real.
- **Gnav con Comodines:** Los comodines actúan como cartas comodín que pueden representar cualquier rango.

Consejos y Estrategias

- Retén tus cartas más altas para momentos cuando el valor de la pila sea ya alto, para mantener el control del liderazgo.
- Juega cartas bajas temprano para evitar quedarte atrapado con manos injugables más adelante en la ronda.

Consejos y estrategia

Conserva tus cartas de alto valor para momentos críticos e intenta mantener el liderazgo limpiando la pila cuando sea posible.

Controlar el liderazgo es crucial en Gnav. Si puedes limpiar la pila e iniciar fresca, dictas el ritmo y ejerces presión sobre los oponentes con manos más débiles.