

Give Away

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Ser el primero en jugar todas tus cartas sobre las pilas de fundación central.

PREPARACIÓN

- 2-6 jugadores con un mazo estándar de 52 cartas.
- Reparte todas las cartas equitativamente. Cada jugador voltea su carta superior.

PUNTUACIÓN

- Sin puntos. El primer jugador en vaciar sus cartas gana.

Consejo: Mantente alerta y nunca pierdas una oportunidad de jugar una carta sobre una pila de fundación.

EN TU TURNO

- Coloca Ases en el centro como fundaciones cuando estén disponibles.
- Juega tu carta boca arriba sobre cualquier pila de fundación, construyendo hacia arriba desde As hasta Rey.
- Voltea una nueva carta boca arriba después de cada jugada. Continúa hasta que no puedas jugar.
- Pasa si tu carta boca arriba no puede ser jugada.

Give Away es un juego de descarte simple donde los jugadores compiten por deshacerse de sus cartas jugándolas sobre pilas de fundación compartidas en el centro de la mesa. Los jugadores construyen hacia arriba o hacia abajo en las fundaciones y el primero en vaciar su mano gana.

Objetivo

Ser el primer jugador en deshacerse de todas tus cartas jugándolas sobre las pilas de fundación central, construyendo secuencialmente sin importar el palo.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 6 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte todo el mazo de manera lo más equitativa posible a todos los jugadores. Los jugadores sostienen sus cartas como una pila boca abajo y voltean la carta superior.

Juego

1. **Pilas de fundación:** Cuando los Ases estén disponibles, se colocan en el centro como pilas de fundación.
2. **Construcción:** Los jugadores se turnan jugando cartas de su carta boca arriba sobre cualquier pila de fundación, construyendo hacia arriba en secuencia (As, 2, 3, ... Rey) sin importar el palo.
3. **Múltiples jugadas:** Un jugador puede jugar tantas cartas como sea posible en su turno, volteando una nueva carta de su pila boca abajo cada vez que juega una.
4. **Pasar:** Si un jugador no puede jugar su carta boca arriba sobre ninguna fundación, su turno pasa al siguiente jugador.
5. **Sin retener:** Los jugadores deben jugar una carta si pueden; no pueden retener deliberadamente una carta jugable.

Ganador

- **Primero fuera:** El primer jugador en jugar todas sus cartas sobre las fundaciones gana.
- **Estancamiento:** Si ningún jugador puede jugar y todos están atrapados, el jugador con menos cartas restantes gana.

Variaciones

- **Construcción hacia abajo:** Algunas versiones permiten construir tanto hacia arriba como hacia abajo en fundaciones.
- **Múltiples cartas boca arriba:** Los jugadores mantienen un abanico de 3-4 cartas boca arriba para elegir en lugar de solo una.
- **Estilo competitivo Nerts:** Juega simultáneamente sin turnos para una experiencia más frenética y rápida.

Consejos y Estrategias

- Juega rápido y con atención para no perder oportunidades de deshacerte de cartas.
- Observa las fundaciones de cerca buscando oportunidades de jugar múltiples cartas seguidas.
- Como debes jugar si puedes, enfócate en voltear tu pila lo más rápido posible.

Consejos y estrategia

Mantente alerta y juega cartas en el momento en que estén disponibles. La velocidad y atención son más importantes que la estrategia en este juego.

Hay estrategia mínima ya que debes jugar siempre que puedas. El juego recompensa la alerta y el rápido reconocimiento de cartas por encima de todo lo demás.