

# German Whist

2 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Gana más de la mitad de las 26 bazas totales en ambas fases.

## PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte 13 cartas cada uno; coloca las 26 restantes como un depósito con la carta superior descubierta.
- La carta descubierta determina el palo de triunfo para todo el juego.

## PUNTUACIÓN

- Todas las 26 bazas (ambas fases) cuentan hacia el total final.
- Gana 14+ bazas para ganar el juego.

Consejo: A veces pierde una baza deliberadamente en la Fase 1 para evitar tomar una carta de depósito débil.

## EN TU TURNO

- Fase 1: Juega bazas; el ganador toma la carta de depósito descubierta, el perdedor toma la carta oculta.
- Una nueva carta de depósito se gira descubierta después de cada baza.
- Fase 2: Juega las 13 cartas restantes como tomar bazas estándar después de que el depósito esté vacío.

German Whist es una adaptación ingeniosa de Whist para dos jugadores que añade una fase estratégica de adquisición de cartas antes de la competencia principal de tomar bazas. Los jugadores primero compiten por cartas de depósito visibles para fortalecer sus manos, luego juegan las bazas restantes con sus manos mejoradas.

## Objetivo

Gana más de la mitad de las 26 bazas jugadas (al menos 14) en ambas fases del juego.

## Configuración

1. **Jugadores:** 2 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** 13 cartas cada uno. Coloca las 26 cartas restantes como una pila de depósito con la carta superior descubierta.
4. **Palo de triunfo:** La carta de depósito descubierta determina el palo de triunfo para todo el juego.

## Fase 1: Fase de depósito

1. **Juego de bazas:** Juega bazas normalmente — sigue el palo, el triunfo más alto o la carta del palo jugado gana.
2. **Recompensa:** El ganador de la baza toma la carta de depósito descubierta a su mano; el perdedor toma la carta oculta debajo de ella.
3. **Nueva descubierta:** La siguiente carta de depósito se gira descubierta.
4. **Estrategia:** A veces quieres perder una baza si la carta descubierta es débil — la carta oculta podría ser mejor.
5. **Duración:** Esta fase dura 13 bazas hasta que el depósito esté vacío.

## Fase 2: Fase de juego

1. **Tomar bazas puro:** Con el depósito desaparecido, los jugadores juegan sus 13 cartas restantes de manera estándar de tomar bazas.
2. **Mismo palo de triunfo:** El palo de triunfo establecido al inicio permanece en efecto.
3. **Conteo:** Todas las 26 bazas (de ambas fases) cuentan hacia el total final.

## Consejos y estrategias

---

- En la Fase 1, perder deliberadamente bazas para evitar tomar cartas de depósito débiles es una estrategia legítima.
- Rastrea qué cartas tú y tu oponente han adquirido del depósito para planificar la Fase 2.
- Las cartas de triunfo fuerte son valiosas en ambas fases — manéjalas cuidadosamente.

## Consejos y estrategia

---

La fase de depósito es donde realmente se gana el juego. Un jugador que adquiere las cartas correctas en la Fase 1 dominará la Fase 2.

La carta de depósito visible crea una asimetría de información única. Sabes por qué estás compitiendo, pero no qué obtienes al perder. Esto hace que perder intencional sea una decisión compleja.