

FreeCell

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Mueve todas las 52 cartas a cuatro pilas de base, construyendo cada una de As a Rey por palo.

PREPARACIÓN

- Reparte todas las 52 cartas boca arriba en 8 columnas (4 columnas de 7, 4 columnas de 6).
- Deja 4 celdas libres y 4 ranuras de base vacías.

PUNTUACIÓN

- Gana completando todas las cuatro pilas de base.
- Aproximadamente el 99.999% de las manos son resolubles.

Consejo: Mantén celdas libres vacías tanto como sea posible; las columnas vacías son aún más valiosas que las celdas libres.

EN TU TURNO

- Mueve la carta inferior de cualquier columna a otra columna en rango descendente, color alternado.
- Almacena cualquier carta individual temporalmente en una celda libre vacía.
- Construye bases hacia arriba por palo de As a Rey.
- Llena columnas vacías con cualquier carta.

FreeCell es un juego de solitario estratégico donde casi todas las manos son resolubles con el juego correcto. Todas las cartas son visibles desde el inicio, y cuatro celdas libres proporcionan almacenamiento temporal, convirtiéndolo en un puro puzle de planificación y secuenciación.

Objetivo

Mueve todas las 52 cartas a cuatro pilas de base, construyendo cada una de As a Rey por palo.

Configuración

1. **Jugadores:** 1 jugador.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Tableau:** Reparte todas las 52 cartas boca arriba en 8 columnas (4 columnas de 7, 4 columnas de 6).
4. **Celdas libres:** Cuatro celdas vacías en la parte superior izquierda para almacenamiento temporal de cartas.
5. **Bases:** Cuatro ranuras de base vacías, una por palo.

Juego

1. **Movimiento de cartas:** Mueve la carta inferior de cualquier columna a otra columna (rango descendente, color alternado), una celda libre, o una base.
2. **Celdas libres:** Almacena cualquier carta individual temporalmente. Solo una carta por celda.
3. **Columnas vacías:** Cualquier carta puede llenar una columna vacía.
4. **Bases:** Construye hacia arriba por palo de As a Rey.
5. **Supermovimientos:** Puedes mover secuencias de cartas si existen suficientes celdas libres y columnas vacías para teóricamente moverlas una a una.

Ganador

Gana construyendo todas las cuatro pilas de base de As a Rey. Aproximadamente el 99.999% de las manos son resolubles.

Consejos y estrategias

- Planifica varios movimientos por adelantado antes de actuar — FreeCell recompensa la previsión.
- Mantén las celdas libres vacías tanto como sea posible; son tu recurso más valioso.
- Prioriza descubrir Ases y cartas bajas enterradas profundamente en columnas.
- Las columnas vacías son más poderosas que las celdas libres — úsalas sabiamente.

Consejos y estrategia

Las columnas vacías valen más que las celdas libres porque permiten mover secuencias más largas. Protege tus columnas vacías fieramente.

Piensa en FreeCell como un puzle lógico, no un juego de cartas. Los mejores jugadores planifican 10-15 movimientos adelante, usando celdas libres lo más escasamente posible.