

Five-Card Draw

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Haz la mejor mano de póker de cinco cartas después de una oportunidad para intercambiar cartas.

PREPARACIÓN

- 2-6 jugadores con una baraja estándar de 52 cartas.
- Todos los jugadores colocan un ante o publican blinds.
- Reparte 5 cartas boca abajo a cada jugador.

PUNTUACIÓN

- Se aplican las clasificaciones estándar de manos de póker.
- La mejor mano de cinco cartas gana el bote.

Consejo: Observa cuántas cartas descartan los oponentes — revela mucho sobre la fortaleza de su mano.

EN TU TURNO

- Primera ronda de apuestas después de recibir cartas.
- Descarta hasta 3 cartas y salida con reemplazos.
- Segunda ronda de apuestas.
- Enfrentamiento si quedan dos o más jugadores.

Five-Card Draw es la variante de póker más simple y fundamental, a menudo el primer juego de póker que la gente aprende. Cada jugador recibe cinco cartas privadas, tiene una oportunidad de descartar e intercambiar cartas, y luego la mejor mano gana. Su estructura directa lo hace una excelente introducción a los conceptos de póker.

Objetivo

Haz la mejor mano de póker de cinco cartas después de una ronda de salida, donde puedes descartar cartas no deseadas y recibir reemplazos de la baraja.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 6 jugadores (funciona mejor con menos jugadores debido a limitaciones de cartas).
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Ante o Blinds:** Ya sea que todos los jugadores coloquen un ante o se publiquen blinds pequeños/grandes, dependiendo del formato.
4. **Reparto:** Cada jugador recibe 5 cartas boca abajo.

Juego

1. **Primera ronda de apuestas:** Comenzando con el jugador a la izquierda del crupier (o el big blind), los jugadores apuestan, igualan, suben o abandonan.
2. **La Salida:** Cada jugador restante puede descartar hasta tres cartas (a veces cuatro si tiene un As) y recibir nuevas cartas de la baraja.
3. **Segunda ronda de apuestas:** Otra ronda de apuestas tiene lugar comenzando con el primer jugador activo a la izquierda del crupier.
4. **Enfrentamiento:** Los jugadores restantes revelan sus manos y la mejor mano de cinco cartas gana el bote.

Puntuación

- **Clasificaciones de manos:** Se aplican clasificaciones estándar de manos de póker desde carta alta hasta escalera real.
- **Información de salida:** El número de cartas que un oponente descarta es una información clave — descartar uno a menudo sugiere dos parejas o un salida de cuatro cartas.
- **Bote:** La mejor mano en el enfrentamiento gana el bote completo.

Variaciones

- **Jacks or Better:** Un jugador necesita al menos un par de Jotas para abrir las apuestas en la primera ronda.
- **Triple Draw:** Los jugadores tienen tres oportunidades de salida en lugar de una, típicamente jugado como una variante lowball.
- **Shotgun:** Se añaden cartas comunitarias al formato de salida tradicional.

Consejos y Estrategias

- Descartar menos cartas disimula tu mano — considera pararte o descartar una para representar un holding más fuerte.
- La posición importa mucho ya que puedes ver cuántas cartas descartan los oponentes antes de decidir tu acción.
- Juega ajustado y entra en botes con parejas o mejor; salidas a manos de largo alcance generalmente no son rentables.

Consejos y estrategia

El número de cartas que tus oponentes descartan es la información más importante disponible. Descarta tres para un par, descarta una o dos para viajes, y pararse en manos hechas para aplicar la máxima presión.

Como no puedes ver las cartas de ningún oponente, leer la salida es crucial. Un jugador que descarta una carta probablemente tiene dos parejas o una salida de cuatro cartas a escalera o color.