

# Fan Tan

3-8 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Sé el primero en jugar todas tus cartas construyendo secuencias desde sietes.

## PREPARACIÓN

- Reparte todas las 52 cartas equitativamente a todos los jugadores.
- Cada jugador apuesta una ficha al bote.
- El jugador a la izquierda del crupier comienza.

## PUNTUACIÓN

- El primer jugador en vaciar su mano gana el bote.
- Los jugadores restantes pueden pagar una ficha por carta restante al ganador.

Consejo: Retén sietes para bloquear oponentes, pero no esperes demasiado o podrías quedarte atrapado.

## EN TU TURNO

- Juega un 7 para comenzar una fila de palo, o extiende una fila por un rango arriba o abajo.
- Las cartas deben coincidir con el palo de la fila a la que se añaden.
- Si no puedes jugar, pasa y paga una ficha al bote.

Fan Tan es un clásico juego chino de desprendimiento de cartas donde los jugadores se turnan jugando cartas en secuencia, construyendo hacia afuera desde sietes. El objetivo es ser el primer jugador en deshacerse de todas tus cartas.

## Objetivo

Sé el primer jugador en jugar todas tus cartas añadiéndolas a las secuencias de distribución que se construyen hacia afuera desde los sietes.

## Preparación

1. **Jugadores:** 3-8 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte todas las cartas lo más equitativamente posible. Algunos jugadores pueden tener una carta extra.
4. **Apuesta:** Cada jugador coloca una apuesta igual en el bote antes de que comience el juego.

## Juego

1. **Paso 1:** El jugador a la izquierda del crupier va primero. Si tiene un siete, debe jugarlo en el centro de la mesa para comenzar una fila de base.
2. **Paso 2:** En cada turno, un jugador puede jugar un siete para comenzar una nueva fila, jugar una carta un rango más alto en el lado derecho de una fila, o jugar una carta un rango más bajo en el lado izquierdo de una fila. Las cartas deben coincidir con el palo de la fila.
3. **Paso 3:** Si un jugador no puede jugar, debe pasar y añadir una ficha al bote.
4. **Paso 4:** Las secuencias se construyen hacia arriba desde 7 hasta Rey en el lado derecho y hacia abajo desde 7 hasta As en el lado izquierdo para cada palo.
5. **Paso 5:** El juego continúa en el sentido de las agujas del reloj hasta que un jugador haya jugado todas sus cartas.

## Puntuación

- El primer jugador en vaciar su mano gana el bote.
- En algunas versiones, los jugadores restantes pagan una ficha por carta aún en la mano al ganador.

## Variaciones

---

- **Dominó:** Un juego similar donde el juego solo puede extenderse en una dirección por palo en lugar de ambas.
- **Parlamento:** Una variante donde los jugadores pueden optar por retener estratégicamente sietes, pero enfrentar una penalización si se atrapan al final.
- **Jugar o Pagar:** Los jugadores deben jugar si pueden, y pagar una ficha al bote si no pueden.

## Consejos y Estrategias

---

- Retén sietes para bloquear a los oponentes de jugar cartas en ese palo.
- Presta atención a qué cartas los oponentes no pueden jugar, revelando qué les falta.
- Intenta jugar cartas que te dan la mayoría de opciones futuras mientras limitas a tus oponentes.

## Consejos y estrategia

---

Estratégicamente retén sietes para bloquear oponentes, y rastrea qué palos otros están teniendo dificultades para mantener el control de la distribución.

La clave de Fan Tan es controlar cuándo los sietes llegan a la mesa. Al demorar un siete, puedes crear un cuello de botella para oponentes que necesitan ese palo mientras construyes palos donde tienes escaleras largas.