

Pelea de Ratas Egipcia

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Gana todas las cartas golpeando la pila en combinaciones válidas.

PREPARACIÓN

- Mezcla una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte la baraja completa equitativamente entre todos los jugadores, boca abajo.

PUNTUACIÓN

- Sin sistema de puntos; gana recolectando todas las cartas.
- Los jugadores que se quedan sin cartas pueden golpear de vuelta en una combinación válida.

Consejo: Vigila los sándwiches (mismo rango con una carta entre) ya que son fáciles de perder.

EN TU TURNO

- Voltea tu carta superior al montón central.
- Las cartas de imagen disparan un desafío: el siguiente jugador debe jugar una carta de imagen dentro de 1-4 intentos.
- Golpea la pila en dobles, sándwiches o coincidencias superior-inferior.
- Los golpes incorrectos te cuestan cartas de tu mano.

El objetivo de Pelea de Ratas Egipcia es ganar todas las cartas en la baraja golpeando la pila cuando aparecen ciertas combinaciones de cartas.

Preparación

1. Reúne al menos dos jugadores.
2. Usa una baraja estándar de 52 cartas.
3. Mezcla la baraja completamente.
4. Reparte toda la baraja equitativamente entre todos los jugadores. Algunos jugadores pueden tener una carta más que otros, lo cual es aceptable.

Jugabilidad

1. Los jugadores se turnan en el sentido de las agujas del reloj.
2. En tu turno, voltea la carta superior de tu baraja al montón central, boca arriba.
3. **Desafío de Carta de Imagen:** Cuando un jugador juega una carta de imagen o un As, el siguiente jugador debe jugar un cierto número de cartas para producir otra carta de imagen o As: **As** = 4 intentos, **Rey** = 3 intentos, **Reina** = 2 intentos, **Jota** = 1 intento. Si tienen éxito, el desafío pasa. Si fallan, el jugador que jugó la última carta de imagen/As gana la pila.
4. **Condiciones de Golpe:** Cualquier jugador puede golpear la pila cuando aparecen estas combinaciones: **Doble** (dos cartas del mismo rango consecutivas), **Sándwich** (dos cartas del mismo rango con una carta diferente entre ellas), **Superior-Inferior** (la carta jugada coincide con la carta inferior de la pila), **Dieces** (dos cartas consecutivas que suman hasta 10).
5. El primer jugador que golpee en una condición válida gana todas las cartas en la pila central.
6. Si un jugador golpea incorrectamente, debe dar una o más cartas al final de la pila.
7. Si un jugador se queda sin cartas, puede golpear para reingresar al juego golpeando una combinación válida.
8. El juego continúa hasta que un jugador haya ganado todas las cartas.

Reglas Adicionales

- **Sin Mirar:** Los jugadores no pueden mirar las cartas en su baraja antes de jugarlas.
- **Golpes Consecutivos:** Si múltiples condiciones de golpe válidas ocurren en secuencia, un jugador puede golpear por cada condición.
- **Variación:** Los jugadores pueden acordar reglas adicionales o variaciones para hacer el juego más interesante, como agregar condiciones de golpe específicas o penalizaciones por ciertas acciones.

Ganando

El jugador que recolecta todas las cartas en la baraja es el ganador de Pelea de Ratas Egipcia.

Consejos y estrategia

Mantente alerta a dobles y cartas sándwich. Desarrolla reflejos rápidos para golpear la pila cuando se cumplan ciertas condiciones.

Pelea de Ratas Egipcia requiere una combinación de estrategia y reflejos rápidos. Presta atención a las cartas jugadas y prepárate para golpear la pila cuando se cumplan las condiciones correctas.