

Durak

2-6 jugadores

36 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Deshágase de todas sus cartas para evitar ser el último jugador sosteniendo cartas (el durak).

PREPARACIÓN

- Use una baraja de 36 cartas (6 hasta As en cada palo).
- Reparta 6 cartas a cada jugador.
- Voltee la carta superior del stock restante para determinar el palo de triunfo.

PUNTUACIÓN

- Sin sistema de puntos; el último jugador con cartas es el durak (perdedor).
- No hay ganador, solo un perdedor.

EN TU TURNO

- El atacante juega una carta; el defensor debe vencerla con una carta superior del mismo palo o cualquier triunfo.
- Otros jugadores pueden agregar cartas que coincidan con los rangos ya en la mesa.
- Si el defensor no puede vencer todos los ataques, recopila todas las cartas.
- Robe hasta 6 cartas del stock después de cada ronda.

Consejo: Guarde sus cartas de triunfo para la defensa y ataque con cartas de palo bajo que no sean triunfo temprano.

Durak es un juego de cartas ruso tradicional que puede ser jugado por dos a seis jugadores. El objetivo es deshacerse de todas sus cartas para evitar ser el último jugador sosteniendo cartas — el "durak" (tonto), que es el perdedor. No hay ganador en Durak, solo un perdedor.

Equipo

Durak requiere una baraja estándar de 36 cartas, removiendo todas las cartas por debajo del 6 en cada palo. Si participan más de cinco jugadores, se puede usar una baraja de 52 cartas.

Configuración

1. Determine el repartidor. Los jugadores roban cartas, y el jugador con la carta más baja se convierte en el repartidor.
2. El repartidor baraja la baraja y le ofrece un corte al jugador a su derecha.
3. El repartidor reparte seis cartas a cada jugador, una a la vez, comenzando con el jugador a su izquierda. Las cartas restantes forman la pila de robo.
4. Determine el palo de triunfo volteando la carta superior del stock restante boca arriba y colocándola bajo la pila de stock. El palo de esta carta es triunfo.

Juego

1. El jugador con la carta de triunfo más baja se convierte en el primer atacante, y el jugador a su izquierda se convierte en el primer defensor.
2. Los ataques son iniciados jugando una carta boca arriba en la mesa y declarando su valor. El jugador defensor debe entonces vencer la carta jugada.
3. Para defenderse contra un ataque, el jugador defensor debe jugar una carta de rango superior del mismo palo o cualquier carta de triunfo si la carta de ataque es una carta de palo que no es de triunfo.
4. Si el defensor derrota con éxito todos los ataques, se convierte en el nuevo atacante.
5. Los ataques continúan en el sentido de las agujas del reloj, con los jugadores teniendo la opción de atacar o pasar.
6. El número máximo de cartas de ataque en un solo ataque es seis. Si el defensor comienza con menos de seis cartas, el máximo es igual al número de cartas que tiene el defensor al inicio del ataque.
7. Si un defensor no puede o elige no defender un ataque, debe recoger todas las cartas en la mesa y agregarlas a su mano. Luego pierden su turno para atacar.
8. Antes de que comience el próximo ataque, cualquier jugador con menos de seis cartas roba de la baraja restante para devolver su mano a seis cartas. Una vez que la baraja se agota, no ocurre ningún robo de cartas después de un ataque.
9. Si un defensor elige no defender un ataque, otros jugadores pueden agregar posibles cartas de ataque antes de que el defensor tome las cartas del medio.
10. El juego continúa hasta que un jugador se deshaga de todas sus cartas, momento en el cual el "durak" (tonto) es ese jugador y pierde. El último jugador sosteniendo cartas se convierte en el "durak" (tonto) y pierde.

Ganar el juego

El juego continúa hasta que solo queda un jugador con cartas. Ese jugador es el "durak" (tonto) y pierde. No hay ganador — todos los demás simplemente evitan ser el durak. El ganador baraja las cartas y reparte la próxima mano.

Variantes

Durak tiene numerosas variantes regionales, incluyendo reglas para juegos de dos jugadores y seis jugadores, así como variaciones en la selección de triunfo, ataque y estrategias de defensa.

Consejos y estrategia

Para tener éxito en Durak, enfóquese en atacar estratégicamente, engañar a los oponentes y defender contra ataques efectivamente. Preste atención a las cartas jugadas y anticipe los movimientos de los oponentes para obtener una ventaja.

La toma de decisiones estratégicas es clave en Durak. Equilibre el ataque agresivo con la defensa prudente, use tácticas de engaño para engañar a los oponentes y adapte su estrategia basándose en el flujo del juego y las tendencias de los oponentes.