

Driekaarten

2-8 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Ten la mano de tres cartas de clasificación más alta en la revelación para ganar el pozo.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas para 2-8 jugadores.
- Cada jugador coloca una apuesta igual en el pozo.
- Reparte exactamente 3 cartas boca abajo a cada jugador.

PUNTUACIÓN

- Trail (tres iguales) es la mano más alta.
- Luego: escalera de color, escalera, color, pareja, carta alta.
- La mano de clasificación más alta gana el pozo completo.

Consejo: Una pareja modesta gana más a menudo de lo que piensas con solo tres cartas; no descartes parejas fácilmente.

Driekaarten, que significa 'tres cartas' en holandés, es un juego rápido y simple de estilo apuestas donde cada jugador recibe solo tres cartas y apuesta por tener la mejor mano. Su ritmo rápido y su sistema de clasificación directo lo hacen popular para un rápido juego en ambientes sociales holandeses.

Objetivo

Ten la mano de tres cartas de clasificación más alta en la revelación para ganar el pozo. Los jugadores pueden retirarse o subir antes de la revelación.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 8 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte exactamente 3 cartas boca abajo a cada jugador.
4. **Ante:** Cada jugador coloca una apuesta igual en el pozo antes de repartir las cartas.

EN TU TURNO

- Ve tus tres cartas en privado.
- Retírate (pierde tu apuesta), iguala (igualando la apuesta), o sube.
- Después de que termina la apuesta, los jugadores restantes revelan manos.

Juego

1. **Ver cartas:** Los jugadores ven sus tres cartas en privado.
2. **Ronda de apuestas:** Comenzando a la izquierda del repartidor, cada jugador puede retirarse (perdiendo su apuesta), igualar (igualando la apuesta actual), o subir (aumentando la apuesta para todos los jugadores restantes).
3. **Revelación:** Después de que termina la ronda de apuestas, los jugadores restantes revelan sus manos. La mano de clasificación más alta gana el pozo.

Clasificación de Manos

- **Trail (Tres iguales):** Tres cartas del mismo rango. Mano posible más alta.
- **Escalera de color:** Tres cartas consecutivas del mismo palo.
- **Escalera:** Tres cartas consecutivas de diferentes palos.
- **Color:** Tres cartas del mismo palo, no consecutivas.
- **Pareja:** Dos cartas del mismo rango.
- **Carta alta:** Clasificada por la carta individual más alta si no hay otra combinación.

Variaciones

- **Driekaarten Ciego:** Los jugadores apuestan sin mirar sus cartas, añadiendo un elemento puro de farol.
- **Driekaarten Progresivo:** Múltiples rondas de apuestas con cartas comunitarias reveladas entre ellas.

Consejos y Estrategias

- Retírate de manos débiles temprano para minimizar pérdidas. Solo iguala o sube con parejas o mejor.
- El farol es efectivo en grupos pequeños donde los oponentes no pueden permitirse igualar frecuentemente.
- Con solo tres cartas, los valores de mano cambian rápidamente — incluso una pareja modesta es a menudo una mano ganadora.

Consejos y estrategia

Con solo tres cartas, las probabilidades de mano son muy diferentes del póker de cinco cartas. Las parejas ocurren más frecuentemente y a menudo son suficientes para ganar, así que no subestimes su valor.

La posición importa enormemente en Driekaarten. Actuar último te da información sobre quién se retiró y quién subió, permitiendo decisiones más precisas sobre igualar o retirarse.