

Cuarenta

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Sé el primero en alcanzar exactamente 40 puntos a través de capturas de cartas y bonificaciones.

PREPARACIÓN

- Quita 8s, 9s y 10s para crear una baraja de 40 cartas.
- Reparte 5 cartas a cada jugador sin cartas iniciales de mesa.
- Mantén cartas restantes para repartidor de nuevo después de cada ronda de juego.

PUNTUACIÓN

- 20+ cartas capturadas = 6 puntos, más 1 por cada carta adicional.
- Cada Caída = 2 puntos, cada Limpia = 2 puntos.

Consejo: Coordina con tu pareja para configurar Caídas para bonificaciones fáciles de 2 puntos cada turno.

EN TU TURNO

- Juega una carta de tu mano a la mesa.
- Captura cartas coincidentes o grupos que sumen al valor de tu carta.
- Anota bonificaciones para Caídas (recapturas inmediatas) y Limpias (barridas).

Cuarenta (que significa 'Cuarenta') es el juego de cartas nacional de Ecuador. Es un juego de pesca y captura para 2 o 4 jugadores usando una baraja de 40 cartas, donde los jugadores anotan capturando cartas de la mesa, formando secuencias, y alcanzando exactamente 40 puntos.

Objetivo

El objetivo es ser el primer jugador o equipo en alcanzar exactamente 40 puntos capturando cartas de la mesa a través de coincidencia, secuencias, y jugadas de bonificación especial.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 o 4 jugadores (4 jugadores en parejas).
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas con 8s, 9s y 10s removidos, dejando 40 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 5 cartas a cada jugador. No hay cartas colocadas en la mesa inicialmente. Las cartas restantes forman la reserva para repartidor de nuevo.

Juego

1. **Jugar una Carta:** En tu turno, juega una carta de tu mano a la mesa.
2. **Captura por Coincidencia:** Si tu carta jugada coincide con el valor de una carta de la mesa, capturas ambas cartas. Puedes capturar múltiples cartas si varias cartas de la mesa comparten ese valor.
3. **Captura por Suma:** Puedes capturar un grupo de cartas consecutivas de la mesa cuyos valores suman el valor de tu carta jugada.
4. **Caída:** Si capturas una carta que fue colocada en la mesa justo por el jugador anterior, esto es una 'Caída' y anota 2 puntos de bonificación.
5. **Limpia (Barrida):** Si capturas todas las cartas de la mesa, esto es una Limpia y anota 2 puntos de bonificación.
6. **Repartidor:** Cuando todos los jugadores han jugado sus 5 cartas, reparte 5 más a cada jugador. Continúa hasta que la baraja se agota. Cualquier carta de mesa restante va al último jugador que hizo una captura.

Puntuación

- Capturar 20 o más de las 40 cartas gana 6 puntos. Cada carta adicional más allá de 20 gana 1 punto adicional.
- Cada Caída (recaptura inmediata) = 2 puntos.
- Cada Limpia (barrida de mesa) = 2 puntos.
- El juego se gana alcanzando exactamente 40 puntos. Si un jugador excede 40, su puntuación se reinicia a 39 y debe ganar el punto final precisamente.

Variaciones

- **Cuarenta con Comodines:** Algunos grupos añaden Comodines como comodines que pueden coincidir con cualquier valor en la mesa.
- **Regla Periquito:** Si el mismo valor de carta aparece tres veces en la mesa, la cuarta carta de ese valor captura las tres para puntos de bonificación.

Consejos y Estrategias

- Configura Caídas jugando cartas que tu pareja puede recapturar inmediatamente en su turno para puntos de bonificación fácil.
- Evita dejar cartas en la mesa que hacen fácil para los oponentes barrer o anotar Caídas.
- Cuenta cartas capturadas cuidadosamente, ya que el bonificación de 6 puntos por mayoría a menudo es la diferencia entre ganar y perder una ronda.

Consejos y estrategia

Enfócate en la mayoría de cartas ya que 20+ capturas anotan 6 puntos. Configura Caídas con tu pareja y evita dejar la mesa vulnerable a barridas de oponentes.

La mecánica de Caída hace que el orden de turno sea crítico. En parejas, coordinar jugadas para que tu pareja pueda recapturar inmediatamente es una forma confiable de acumular puntos de bonificación sin depender de la mayoría de cartas.