

Conquian

2 jugadores

40 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Se el primero en mezclar exactamente 11 cartas en conjuntos y escaleras válidas sobre la mesa.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 40 cartas (baraja estándar con 8s, 9s, y 10s removidos).
- Reparte 10 cartas a cada uno; los 20 restantes forman el stock.

PUNTUACIÓN

- El primero en mezclar exactamente 11 cartas gana.
- Si el stock se agota antes de que cualquier jugador mezcle 11, el juego es un empate.

Consejo: Permanece flexible con tus mezclas; reorganízalas para incorporar nuevas cartas.

EN TU TURNO

- Voltea la carta superior del stock; mezcla directamente con cartas de la mano si es posible.
- Nunca tomas cartas en tu mano; las mezclas directamente sobre la mesa.
- Si una carta se ajusta a tus mezclas existentes, debes tomarla (regla de mezcla forzada).

Conquian es ampliamente considerado el antecesor de todos los juegos Rummy. Originando en México, este juego para dos jugadores usa una baraja española de 40 cartas y presenta una mecánica única donde nunca sacas a tu mano — en su lugar mezclas directamente desde el descarte.

Objetivo

Se el primero en mezclar exactamente 11 cartas en conjuntos y escaleras válidas sobre la mesa, usando cartas del stock y descarte sin nunca añadirlas a tu mano.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 jugadores.
2. **Baraja:** 40 cartas (baraja estándar con 8s, 9s, y 10s removidos).
3. **Reparto:** 10 cartas a cada uno. Las 20 cartas restantes forman el stock.

Juego

1. **Voltear cartas:** En tu turno, voltea la carta superior del stock.
2. **Mezcla:** Si puedes usar la carta volteada en una mezcla válida (conjunto de 3-4 del mismo rango, o escalera de 3+ en un palo), colócala con cartas de tu mano. Nunca tomas la carta en tu mano.
3. **Descartes:** Si no puedes o eliges no mezclar con la carta volteada, se coloca boca arriba como un descarte. Tu oponente entonces puede mezclar con ella antes de su turno regular.
4. **Reorganización:** Puedes reorganizar tus mezclas existentes para incorporar nuevas cartas, siempre que todas las mezclas permanezcan válidas.
5. **Mezcla forzada:** Si una carta volteada puede añadirse a tus mezclas existentes, debes tomarla, incluso si retrasa tus planes.

Ganar

El primer jugador en mezclar exactamente 11 cartas gana. Si el stock se agota antes de que cualquier jugador mezcle 11, el juego es un empate.

Consejos y estrategias

- Planifica tus mezclas cuidadosamente — la regla de mezcla forzada puede perturbar tu estrategia si no estás preparado.
- Observa qué mezcla tu oponente para juzgar qué cartas permanecen en el stock.
- La flexibilidad en reorganizar mezclas es la habilidad clave que separa a los buenos jugadores de Conquian.

Consejos y estrategia

La regla de mezcla forzada es tanto una bendición como una maldición. Puede acelerar tu progreso pero también obligarte a patrones de mezcla subóptimos si no estás cuidadoso.

Porque mezclas directamente sin sacar a la mano, debes pensar por adelantado sobre qué combinaciones son posibles dadas las cartas restantes en el stock.