

# Cassino

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Anotar la mayoría de puntos capturando cartas de la mesa a través de coincidencias y combinaciones de valores.

## PREPARACIÓN

- Reparte 4 cartas a cada jugador y 4 boca arriba en la mesa.
- Reparte 4 cartas más a cada uno cuando todas las manos estén vacías (sin nuevas cartas de mesa).

## PUNTUACIÓN

- Mayoría de cartas capturadas: 3 puntos.
- Mayoría de espadas: 1 punto.
- 10 de Diamantes (Gran Cassino): 2 puntos.
- 2 de Espadas (Pequeño Cassino): 1 punto; cada As: 1 punto.

*Consejo: Prioriza capturar el 10 de Diamantes y el 2 de Espadas por sus puntos de bonificación.*

## EN TU TURNO

- Juega una carta para capturar cartas de la mesa que coincidan con su valor.
- Captura múltiples cartas cuyos valores sumen tu carta.
- Construye colocando una carta en una carta de la mesa y anunciando el total.
- Descarta (coloca una carta en la mesa) si no puedes o prefieres no capturar.

Cassino es un clásico juego de pesca de cartas donde los jugadores capturan cartas de la mesa coincidiendo o combinando sus valores con cartas jugadas desde la mano. Recompensa la aritmética cuidadosa y la planificación estratégica, ofreciendo más profundidad de lo que sus reglas simples sugieren.

## Objetivo

Anotar la mayoría de puntos capturando cartas de la mesa, ganando bonificaciones por la mayoría de cartas, la mayoría de espadas, cartas de alto valor específicas, y barridas.

## Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 4 cartas. Coloca 4 cartas boca arriba en la mesa. Cuando todas las manos estén vacías, reparte 4 más cartas cada uno (pero no más cartas de mesa).

## Juego

1. **Captura:** Juega una carta de tu mano que coincida con el valor de una o más cartas de la mesa. Captura todas las cartas coincidentes más tu carta jugada.
2. **Combinación:** Puedes capturar múltiples cartas de la mesa cuyos valores sumen tu valor de carta jugada. Por ejemplo, juega un 9 para capturar un 4 y un 5.
3. **Construcción:** Coloca una carta en una carta de la mesa para crear una 'construcción' anunciando el total. Por ejemplo, coloca un 3 en un 5 y anuncia 'construyendo 8.' En un turno futuro, captura la construcción con un 8.
4. **Descarte:** Si no puedes o prefieres no capturar, coloca una carta en la mesa (descarte).
5. **Ases:** Los Ases valen 1 para propósitos de captura pero ganan un punto de bonificación cuando se anotan.

## Puntuación

---

1. **Mayoría de Cartas:** 3 puntos por capturar la mayoría de cartas en total.
2. **Mayoría de Espadas:** 1 punto por capturar la mayoría de espadas.
3. **Gran Cassino:** 2 puntos por capturar el 10 de Diamantes.
4. **Pequeño Cassino:** 1 punto por capturar el 2 de Espadas.
5. **Ases:** 1 punto cada uno por Ases capturados.
6. **Barrida:** 1 punto cada vez que capturas todas las cartas restantes de la mesa en una jugada.

## Consejos y Estrategias

---

- Prioriza capturar el 10 de Diamantes y el 2 de Espadas por sus puntos de bonificación.
- Construye estratégicamente — una construcción bien cronometrada puede capturar múltiples cartas a la vez.
- Cuenta espadas y cartas totales a lo largo del juego para disputar esas categorías de bonificación.

### Consejos y estrategia

---

La mecánica de construcción es la clave del juego avanzado. Construir te permite configurar futuras capturas de múltiples cartas, aumentando dramáticamente tu cantidad de cartas y potencial de puntuación.

Descarta sabiamente. Cada carta que descartas se vuelve disponible para que los oponentes la capturen. Evita descartar cartas de alto valor a menos que tengas un plan para recuperarlas.