

# Caribbean Stud Poker

2-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Vence la mano de cinco cartas del crupier para ganar tus apuestas de antes y de aumento.

## PREPARACIÓN

- 1-7 jugadores contra el crupier con una baraja de 52 cartas.
- Coloca una apuesta ante y opcionalmente una apuesta secundaria progresiva.
- Recibe 5 cartas boca abajo; una carta del crupier está boca arriba.

## PUNTUACIÓN

- Antes paga dinero par; la subida paga de acuerdo con la tabla de pagos.
- Si el crupier no califica, el antes paga dinero par y la subida se anula.

Consejo: Siempre sube con un par o mejor, y abandona nada por debajo de Aire-Rey.

## EN TU TURNO

- Mira tu mano y la carta descubierta del crupier.
- Sube (2x antes) o abandona (pierde el antes).
- El crupier revela y debe calificar con Aire-Rey o mejor.

Caribbean Stud Poker es un juego de mesa de casino donde cada jugador compite contra el crupier en lugar de otros jugadores. Los jugadores reciben cinco cartas y deben decidir si subir o abandonar en función de la fortaleza de su mano, con la emoción añadida de una apuesta de bote progresivo opcional. El crupier debe calificar con Aire-Rey o mejor para que la apuesta de aumento esté en juego.

## Objetivo

Vence la mano de cinco cartas del crupier colocando un ante, recibiendo cinco cartas y decidiendo si subir. El crupier debe calificar con al menos Aire-Rey alto para que la subida pague.

## Configuración

1. **Jugadores:** 1 a 7 jugadores contra el crupier.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Ante:** Cada jugador coloca una apuesta ante antes de que se repartan las cartas.
4. **Apuesta progresiva:** Una apuesta secundaria opcional para el bote progresivo, típicamente de un dólar o ficha.

## Juego

1. **Reparto:** Cada jugador y el crupier reciben 5 cartas boca abajo. Una de las cartas del crupier se voltea boca arriba.
2. **Decisión:** Después de examinar su mano, cada jugador debe subir (colocando una apuesta exactamente el doble del ante) o abandonar (perdiendo el ante).
3. **Revelar:** El crupier revela sus cuatro cartas restantes después de que todos los jugadores hayan decidido.
4. **Calificación:** El crupier debe tener Aire-Rey alto o mejor para calificar. Si el crupier no califica, el ante paga dinero par y la apuesta de aumento se anula.
5. **Comparación:** Si el crupier califica, la mano de cada jugador restante se compara con la del crupier. Una mano ganadora paga dinero par en el ante y de acuerdo con una tabla de pagos en la subida.

## Puntuación

- **Pago de ante:** Dinero par (1:1) si el jugador vence a un crupier que califica.
- **Tabla de pagos de aumento:** Un par o menos paga 1:1, dos parejas paga 2:1, tres de una clase paga 3:1, escalera paga 4:1, color paga 5:1, full paga 7:1, cuatro de una clase paga 20:1, escalera de color paga 50:1, escalera real paga 100:1.
- **Bote progresivo:** Un color o mejor en la apuesta secundaria gana una parte o todo el bote progresivo, dependiendo del casino.

## Variaciones

---

- **Pagos progresivos:** Algunos casinos ofrecen tablas de pagos progresivos mejoradas que pagan manos más bajas como tres de una clase.
- **Pagos de bonificación:** Ciertas versiones incluyen un pago de bonificación para manos premium independientemente de si el crupier califica.

## Consejos y Estrategias

---

- Siempre sube con un par o mejor — estas manos están estadísticamente a favor contra el crupier.
- Abandona manos más débiles que Aire-Rey; jugar con basura es una pérdida garantizada a largo plazo.
- La apuesta de bote progresivo lleva un margen de la casa alto pero puede valer la pena cuando el bote es excepcionalmente grande.

## Consejos y estrategia

---

La estrategia óptima es simple: sube con cualquier par o mejor, y abandona nada por debajo de Aire-Rey. Cuando tienes Aire-Rey, sube si la carta descubierta del crupier coincide con una de tus cartas.

Como el crupier no califica aproximadamente el 44% de las veces, ganar el ante pero anular la subida es común. Esta dinámica hace que las manos de un par o mejor sean muy rentables para subir.