

# Canasta

2-6 jugadores

108 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Larga

## Anota puntos formando conjuntos y canastas (7 cartas del mismo rango).

### PREPARACIÓN

- Utiliza dos barajas estándar de 52 cartas más 4 Comodines (108 cartas en total).
- Reparte 11 cartas a cada jugador.
- Coloca las cartas restantes boca abajo; voltea la carta superior para iniciar la pila de descartes.

### PUNTUACIÓN

- Canasta natural (sin cartas comodín): 500 puntos de bonificación.
- Canasta mixta (con cartas comodín): 300 puntos de bonificación.
- Bonificación por retirarse: 100 puntos (200 por retirarse oculto).
- El primer equipo en alcanzar 5,000 puntos gana.

### EN TU TURNO

- Saca una carta de la pila de robo o recoge toda la pila de descartes.
- Coloca conjuntos (3+ cartas del mismo rango) o agrega a conjuntos existentes.
- Descarta una carta al final de tu turno.
- Retírate jugando todas tus cartas en conjuntos.

*Consejo: Congela la pila de descartes con una carta comodín para evitar que los oponentes la recojan.*

Canasta es un juego de cartas atractivo que implica formar conjuntos de cartas y jugarlas estratégicamente para anotar puntos.

## Objetivo

El objetivo principal de Canasta es anotar puntos formando conjuntos de cartas, especialmente Canastas (conjuntos de siete cartas del mismo rango), y finalmente retirarse jugando todas tus cartas.

## Configuración

1. **Jugadores:** Canasta generalmente se juega con cuatro jugadores en dos parejas. Los jugadores se sientan uno frente al otro.
2. **Baraja de Cartas:** Utiliza dos barajas estándar de 52 cartas mezcladas. Incluye Comodines como cartas comodín (dos Comodines por baraja).
3. **Reparto:** Reparte 11 cartas a cada jugador. El jugador que corte la carta más baja se convierte en el repartidor.

## Reglas Básicas

---

- Iniciando el Juego:** El jugador a la derecha del repartidor corta la baraja, y el repartidor revela la carta superior. Si esta carta es un Tres Rojo o un Comodín, se corta otra carta. El repartidor reparte 11 cartas a cada jugador.
- Formando Conjuntos:** Un conjunto es un conjunto de tres o más cartas del mismo rango. También puedes crear un conjunto agregando cartas a conjuntos existentes en la mesa. Las cartas comodín (Comodines y 2s) tienen roles especiales en los conjuntos. Una Canasta es un conjunto de siete cartas del mismo rango.
- Sacando y Descartando:** En tu turno, saca una carta de la pila de robo o recoge toda la pila de descartes (si puedes mezclar la carta superior). Descarta una carta al final de tu turno.
- Retirándose:** Un jugador puede retirarse jugando todas sus cartas en conjuntos o agregando a conjuntos existentes. Retirarse gana a tu equipo puntos de bonificación.
- Treses Rojos:** Los Treses Rojos son cartas especiales que valen puntos de bonificación. Si tienes Treses Rojos en tu mano, colócalos boca arriba en la mesa.
- Congelando la Pila de Descartes:** La pila de descartes puede congelarse si contiene una carta comodín (Comodín o 2). Para recoger una pila de descartes congelada, debes tener dos cartas naturales (sin comodín) del mismo rango que la carta superior de la pila para mezclar con ella.
- Terminando una Ronda:** Una ronda termina cuando un jugador se retira o cuando la pila de robo está vacía. Los equipos anotan puntos según sus conjuntos, Canastas, Treses Rojos y bonificaciones.

## Puntuación

---

- Puntos de Conjunto - Cartas Naturales:** 3 a 7: 5 puntos cada una, 8 a Rey: 10 puntos cada una, As: 20 puntos cada una.
- Puntos de Conjunto - Cartas Comodín:** Comodín: 50 puntos cada una, 2: 20 puntos cada una.
- Canasta Natural:** Una Canasta natural (siete cartas del mismo rango sin cartas comodín) gana una bonificación de **500 puntos**.
- Canasta Mixta:** Una Canasta mixta (siete cartas incluyendo cartas comodín) gana una bonificación de **300 puntos**.
- Bonificación de Tres Rojo:** 100 puntos por cada Tres Rojo colocado. 100 puntos de penalización por cada Tres Rojo que queda en la mano.
- Bonificación por Retirarse:** 100 puntos por retirarse normalmente, 200 puntos por retirarse oculto (retirarse sin haber mezclado previamente).
- Penalizaciones por Cartas no Mezcladas:** 3 a 7: 5 puntos cada una, 8 a Rey: 10 puntos cada una, Ases y 2s: 20 puntos cada una, Comodines: 50 puntos cada una.

## Ganando

---

- El juego generalmente consta de varias rondas.
- El equipo que primero alcance **5,000 puntos** gana el juego.

## Consejos Adicionales

---

- La comunicación con tu compañero es esencial. Planifica tus conjuntos y estrategia juntos.
- Presta atención a la pila de descartes para medir las estrategias de tus oponentes.
- Formar Canastas aumenta significativamente la puntuación de tu equipo.

## Glosario de Términos

---

- **Conjunto:** Un conjunto de cartas jugadas juntas en la mesa.
- **Canasta:** Un conjunto de siete cartas del mismo rango.
- **Treses Rojos:** Cartas especiales que valen puntos de bonificación.

## Variaciones

---

Existen numerosas variaciones regionales, cada una con sus reglas y matices de puntuación específicos.

## Consejos y estrategia

---

Planifica cuidadosamente tus conjuntos y presta atención a las cartas en la pila de descartes. Sé estratégico al formar canastas y controlar la pila de descartes.

Canasta implica juego estratégico, especialmente en la formación de canastas y el control de la pila de descartes. Presta atención a las estrategias de tus oponentes y adapta en consecuencia.