

# Cálculo

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Corta

## Construye cuatro fundaciones por intervalos de 1, 2, 3 y 4, cada una terminando con Rey.

### PREPARACIÓN

- Coloca un As, 2, 3 y 4 como iniciadores de fundación.
- Las 48 cartas restantes forman el stock. Cuatro pilas de descarte vacías.

### PUNTUACIÓN

- Gana completando las cuatro fundaciones (cada una terminando con Rey).

*Consejo: Organiza las pilas de descarte para que las cartas salgan de la parte superior en el orden que las necesitas.*

Cálculo es un juego de solitario único donde las cuatro pilas de fundación construyen por intervalos diferentes: la primera por unos, la segunda por dos, la tercera por tres, y la cuarta por cuatro. Todas las cartas se envuelven alrededor del Rey de vuelta al As, y el palo es irrelevante. Se considera uno de los juegos de solitario más dependientes de habilidad, con jugadores experimentados capaces de ganar la mayoría de repartos.

## Objetivo

Construye las cuatro pilas de fundación hasta su finalización. Cada fundación construye por un intervalo diferente, y todas deben terminar con un Rey en la parte superior.

## Configuración

1. **Jugadores:** 1
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas
3. **Distribución:** Retira un As, un 2, un 3 y un 4 de la baraja y colócalos como iniciadores de fundación. Las 48 cartas restantes forman la pila de stock. Configura cuatro pilas de descarte (inicialmente vacías).

### EN TU TURNO

- Voltea la carta superior del stock.
- Juégala a la fundación correcta o colócala en una pila de descarte.
- Juega las cartas superiores de la pila de descarte a fundaciones cuando coincidan.

## Juego

1. **Secuencias de fundación:** La fundación de As construye A,2,3,4,5,6,7,8,9,10,J,Q,K. La fundación de Dos construye 2,4,6,8,10,Q,A,3,5,7,9,J,K. La fundación de Tres construye 3,6,9,Q,2,5,8,J,A,4,7,10,K. La fundación de Cuatro construye 4,8,Q,3,7,J,2,6,10,A,5,9,K.
2. **Cartas volteadas:** Voltea la carta superior de la pila de stock.
3. **Juega o almacena:** Coloca la carta volteada en la fundación apropiada si es la siguiente carta necesaria, o colócala boca arriba en una de las cuatro pilas de descarte.
4. **Juego de pila de descarte:** La carta superior de cualquier pila de descarte puede jugarse a una fundación cuando coincida con la siguiente carta necesaria.
5. **Sin reactivación:** Una vez que se agota el stock, solo las cartas superiores de la pila de descarte pueden jugarse. No hay reactivación.

## Puntuación

1. **Victoria:** Las cuatro pilas de fundación se completan con Reyes en la parte superior (52 cartas totales).
2. **Derrota:** El stock se agota y no se pueden jugar cartas superiores de la pila de descarte a fundaciones.
3. **Progreso:** Cuenta las cartas totales colocadas en fundaciones como una medida de éxito.

## Variaciones

---

- **Intervalos Rotos:** Usa diferentes cartas de inicio e intervalos para variedad.
- **Cálculo Fácil:** Permite cinco pilas de descarte en lugar de cuatro para más flexibilidad.
- **Cálculo Inverso:** Construye fundaciones hacia abajo por intervalos en lugar de hacia arriba.

## Consejos y Estrategias

---

- Memoriza o consulta las cuatro secuencias de fundación antes de jugar.
- Usa las pilas de descarte estratégicamente: intenta mantener una pila para Reyes y cartas altas.
- Coloca cartas en pilas de descarte en orden inverso de cuándo las necesitarás para fundaciones.
- Intenta mantener al menos una pila de descarte relativamente vacía para almacenamiento de emergencia.

## Consejos y estrategia

---

Memoriza las cuatro secuencias de fundación. Usa pilas de descarte estratégicamente colocando cartas en orden inverso de necesidad. Mantén una pila de descarte relativamente clara para flexibilidad. Planifica con anticipación cuándo se necesitarán Reyes.

Las cuatro pilas de descarte son tu recurso más importante. Piénsalas como colas ordenadas donde quieres que las cartas salgan de la parte superior en el orden que las necesitas. La planificación de la organización de la pila de descarte es la clave para ganancias consistentes.