

Calabresella

3 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Gana bazas que valgan al menos 18 de los 36 puntos disponibles como jugador en solitario.

PREPARACIÓN

- Quita 8s, 9s y 10s de la baraja.
- Reparte 12 cartas a cada jugador, aparta 4 como viuda.
- Puja para convertirte en jugador en solitario.

PUNTUACIÓN

- 3, 2 y As cada uno vale 3 puntos. Rey, Reina, Sota cada uno vale 1 punto.
- La última baza gana un punto de bonificación para 36 en total.

Consejo: Usa el intercambio de viuda para vaciar un palo, dándote flexibilidad en las bazas posteriores.

EN TU TURNO

- El jugador en solitario intercambia cartas con la viuda.
- Abre una carta y todos los jugadores deben seguir el palo.
- La carta más alta del palo jugado gana la baza.

Calabresella es un juego clásico italiano de bazas para tres jugadores usando una baraja de 40 cartas. Presenta un sistema de pujas único donde un jugador juega solo contra los otros dos en una pareja temporal.

Objetivo

El objetivo es ganar bazas que contengan cartas valiosas. El jugador en solitario intenta capturar más de la mitad de los puntos de cartas disponibles, mientras que los dos defensores intenta evitar esto.

Configuración

1. **Jugadores:** 3 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas con 8s, 9s y 10s removidos, dejando 40 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 12 cartas a cada jugador y deja 4 cartas boca abajo como viuda.

Juego

1. **Pujas:** Comenzando desde la derecha del repartidor, cada jugador puede pujar o pasar. El jugador que puja se convierte en el jugador en solitario (el 'cantador') y juega contra los otros dos.
2. **Intercambio de Viuda:** El jugador en solitario recoge las 4 cartas de la viuda, las añade a su mano, y descarta 4 cartas boca abajo. Cualquier carta de puntos descartada cuenta hacia el total de los defensores.
3. **Juego de Bazas:** El jugador a la derecha del repartidor abre la primera baza. Los jugadores deben seguir el palo si pueden. No hay palo de triunfo. La carta más alta del palo jugado gana la baza.
4. **Clasificación de Cartas:** Dentro de cada palo, las cartas se clasifican de mayor a menor: 3, 2, As, Rey, Reina, Sota, 7, 6, 5, 4.

Puntuación

- As = 3 puntos, 3 = 3 puntos, 2 = 3 puntos, Rey = 1 punto, Reina = 1 punto, Sota = 1 punto.
- Hay 35 puntos de cartas totales, más 1 punto por ganar la última baza, haciendo 36 en total.
- El jugador en solitario necesita al menos 18 puntos para ganar. Si tiene éxito, cada defensor paga al jugador en solitario. Si no, el jugador en solitario paga a cada defensor.

Variaciones

- **Calabresella Aperta:** Los defensores pueden revelar sus manos uno al otro después de la primera baza para coordinar su juego.
- **Solo sin Viuda:** Una puja más alta donde el jugador en solitario no usa la viuda, ganando el doble de apuestas si tiene éxito.

Consejos y Estrategias

- Como jugador en solitario, usa el intercambio de viuda para fortalecer tu palo más largo y crear espacios vacíos para descartes estratégicos.
- Los defensores deben intentar señalar sus palos fuertes uno al otro a través del juego de cartas.
- El 3, 2 y As son igualmente poderosos, así que tener múltiples cartas altas en un palo es muy valioso.

Consejos y estrategia

Como jugador en solitario, maximiza el intercambio de viuda vaciando palos débiles. Como defensor, coordina el juego con tu pareja temporal para aislar los palos fuertes del cantador.

Controlar la apertura es vital ya que no hay triunfos. Si puedes forzar a los oponentes a seguir el palo donde sostienes las cartas más altas, puedes recopilar sistemáticamente bazas de alto valor.