

Buraco

4 jugadores

108 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Larga

Fusiona conjuntos y escaleras, construye canastas de siete cartas y agota tu mano para anotar la mayoría de puntos.

PREPARACIÓN

- 4 jugadores en asociaciones usan dos mazos más comodines (108 cartas).
- Reparte 11 cartas cada una; aparta dos ollas de 11 cartas.
- Las cartas restantes forman el stock; una carta inicia la pila de descarte.

PUNTUACIÓN

- Canasta limpia (sin comodines): 200 puntos.
- Canasta sucia (con comodines): 100 puntos.
- Salir: 100 puntos de bonificación.
- Valores de cartas: Comodines 30, Ases/2s 20, cartas de cara 10, cartas numéricas 5.

Consejo: Coordina el tiempo de recogida de olla con tu compañero para maximizar la ventaja de cartas de tu equipo.

EN TU TURNO

- Roba del stock o recoge toda la pila de descarte (si puedes fusionar la carta superior).
- Coloca conjuntos o escaleras de 3+ cartas; extiende fusiones existentes.
- Cuando vacíes tu mano, recoge una olla de reserva y continúa.

Buraco es un juego de cartas estilo rummy extremadamente popular en Brasil e Italia, jugado en asociaciones. Presenta un mecanismo distintivo donde los equipos acceden a una pila de reserva de cartas (llamada una olla) cuando un compañero se queda sin cartas, agregando un elemento dramático de segundo viento a la jugabilidad.

Objetivo

Forma fusiones de conjuntos y escaleras, colócalas en la mesa y sé el primer equipo en agotar tus manos y anotar la mayoría de puntos. Crear escaleras 'limpias' de siete o más cartas (canastas) gana grandes bonificaciones.

Configuración

1. **Jugadores:** 4 jugadores en dos asociaciones.
2. **Mazo:** Dos mazos estándar de 52 cartas más cuatro comodines (108 cartas totales).
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 11 cartas. Dos ollas de 11 cartas cada una se apartan boca abajo.
4. **Stock y descarte:** Las cartas restantes forman el stock. Una carta inicia la pila de descarte.

Jugabilidad

1. **Robar:** Roba una carta del stock, o recoge toda la pila de descarte (solo si puedes fusionar inmediatamente la carta superior).
2. **Fusionando:** Coloca conjuntos de tres o más cartas del mismo rango o escaleras de tres o más cartas consecutivas del mismo palo.
3. **Agregando a fusiones:** Puedes extender las fusiones existentes de tu equipo con cartas adicionales.
4. **Recoger la olla:** Cuando un jugador vacía su mano, recoge una de las ollas de reserva y continúa jugando.
5. **Salir:** Un jugador puede salir solo después de que su equipo haya formado al menos una canasta limpia (una escalera de siete cartas sin cartas comodín).

Puntuación

- **Canasta limpia (sin comodines):** 200 puntos de bonificación.
- **Canasta sucia (con comodines):** 100 puntos de bonificación.
- **Salir:** 100 puntos de bonificación.
- **Valores de cartas:** Ases y 2s son 20 puntos; cartas de cara son 10; cartas numéricas son 5; comodines son 30.

Variaciones

- **Burraco Italiano:** Presenta reglas de olla ligeramente diferentes y umbrales de puntuación.
- **Buraco Abierto:** Se juega sin asociaciones, cada jugador por su cuenta.

Consejos y Estrategias

- Coordina con tu compañero sobre cuándo vaciar tu mano y agarrar la olla. Cronometrar esto correctamente le da a tu equipo una enorme ventaja de cartas.
- Prioriza construir al menos una canasta limpia temprano para que tu equipo tenga la opción de salir cuando sea ventajoso.

Consejos y estrategia

El mecanismo de olla es lo que hace único a Buraco. Planifica con tu compañero para cronometrar las recogidas de olla para máxima ventaja, y siempre vigila la construcción de esa canasta limpia requerida.

Manejar la pila de descarte es crítico. Tomar una pila de descarte grande puede darte un enorme poder de fusión, pero sé selectivo—solo recogerla cuando la carta superior se ajusta a tu estrategia.