

Bura

2-4 jugadores

36 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Sé el primero en acumular 31 o más puntos de cartas de baza capturadas.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 36 cartas (6 hasta As) con 2 a 4 jugadores.
- Reparte 3 cartas a cada uno; la carta inferior de la pila establece triunfo.
- Después de cada baza, roba de la pila para llenar a 3 cartas.

PUNTUACIÓN

- Ases: 11, Dieces: 10, Reyes: 4, Reinas: 3, Jotas: 2.
- Alcanzar exactamente 31 y declarar Bura gana instantáneamente con victoria doble.
- El primer jugador en alcanzar 31+ puntos gana la ronda.

Consejo: Juega agresivamente con triunfos fuertes temprano para acumular puntos antes de que los oponentes construyan sus manos.

Bura es un rápido y agresivo juego de cartas ruso donde los jugadores compiten por capturar cartas que otorgan puntos a través de bazas. Conocido por su ritmo rápido y cambios dramáticos, recompensa el juego audaz y el pensamiento rápido sobre estrategia cautelosa.

Objetivo

Sé el primer jugador en acumular 31 o más puntos de cartas de baza capturadas. Un jugador que alcanza exactamente 31 puede declarar 'Bura' para una victoria instantánea.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja de 36 cartas (6 hasta As en cada palo).
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 3 cartas. Después de cada baza, los jugadores roban de la pila para mantener 3 cartas.
4. **Triunfo:** La carta inferior de la pila se gira boca arriba para indicar el palo de triunfo.

EN TU TURNO

- Juega 1, 2 o 3 cartas a una baza (múltiples deben compartir palo o ser todos triunfo).
- Sin obligación de seguir palo; juega cualquier carta que elijas.
- La carta más alta del palo de salida o el triunfo más alto gana.

Juego

1. **Salida:** El ganador de la baza lidera la siguiente. El primer líder va al jugador a la izquierda del repartidor.
2. **Jugar cartas:** Los jugadores pueden jugar una, dos o tres cartas a una baza, pero solo si las múltiples cartas comparten el mismo palo o son todos triunfos.
3. **Seguir:** No hay obligación de seguir palo. Los jugadores pueden jugar cualquier carta o cartas de su mano.
4. **Ganar una baza:** La carta única más alta del palo de salida o el triunfo más alto gana, a menos que un juego de múltiples cartas cree un valor combinado más alto.
5. **Robar:** Después de cada baza, todos los jugadores roban de la pila para llenar sus manos a 3 cartas.

Puntuación

- **Ases:** 11 puntos cada uno.
- **Dieces:** 10 puntos cada uno.
- **Reyes:** 4 puntos cada uno.
- **Reinas:** 3 puntos cada una.
- **Jotas:** 2 puntos cada una.
- **Declarar Bura:** Si alcanzas exactamente 31 puntos y lo declaras, ganas instantáneamente con una victoria doble.

Consejos y estrategias

- Juega agresivamente cuando tengas cartas de triunfo fuertes ya que el juego recompensa la acumulación rápida de puntos.
- Rastrea el total de puntos que has capturado para que puedas declarar Bura en el momento óptimo.
- Los juegos de múltiples cartas pueden abrumar a los oponentes, pero también dejan tu mano vulnerable en la siguiente baza.

Consejos y estrategia

La agresión se paga en Bura. Si robas triunfos fuertes temprano, presiona tu ventaja antes de que los oponentes puedan construir sus manos desde la pila.

Saber cuándo jugar múltiples cartas en una sola baza versus conservarlas es la habilidad central.

Sobrecomprometerse con una baza puede dejarte indefenso para la siguiente.