

Brûlot

3-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Evita ganar trucos que contengan cartas de penalidad.

PREPARACIÓN

- Usa un mazo estándar de 52 cartas con 3 a 6 jugadores.
- Reparte cartas equitativamente; las cartas sobrantes forman una pila viuda.
- La carta superior de la viuda determina el palo de triunfo.

PUNTUACIÓN

- Ases: 4 puntos, Reyes: 3, Damas: 2, Jotas: 1.
- Todas las otras cartas no llevan valor de penalidad.
- El total de penalidad más bajo después de todas las rondas gana.

Consejo: Cancela un palo temprano para poder descartar cartas de penalidad cuando ese palo se abre.

EN TU TURNO

- El jugador a la izquierda del repartidor abre cualquier carta.
- Sigue el palo si es posible; de lo contrario juega cualquier carta incluyendo triunfo.
- El triunfo más alto o la carta de palo abierto más alta gana el truco.

Brûlot es un juego de cartas tradicional canadiense-francés donde los jugadores intentan evitar tomar cartas de penalidad específicas mientras descargan estratégicamente cartas no deseadas a los oponentes. Combina elementos de evitación de trucos con gestión de mano en un formato rápido.

Objetivo

Evita recopilar cartas de penalidad durante el juego. El jugador con la menor cantidad de puntos de penalidad al final del número acordado de rondas gana el juego.

Configuración

1. **Jugadores:** 3 a 6 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Las cartas se reparten equitativamente entre todos los jugadores. Cualquier carta restante se coloca boca abajo como pila viuda.
4. **Triunfo:** La carta superior de la pila viuda determina el palo de triunfo para la ronda.

Juego

1. **Apertura:** El jugador a la izquierda del repartidor abre el primer truco jugando cualquier carta.
2. **Sigue el palo:** Cada jugador posterior debe seguir el palo si puede. Si no, pueden jugar cualquier carta incluyendo triunfo.
3. **Gana trucos:** La carta de triunfo más alta gana el truco. Si no se juega triunfo, la carta más alta del palo abierto gana.
4. **Cartas de penalidad:** Ciertas cartas llevan puntos de penalidad, y el objetivo es evitar ganar trucos que las contengan.
5. **Quemado:** Un jugador que no tiene cartas del palo abierto y no tiene triunfo se dice que está 'quemado' y debe revelar su mano.

Puntuación

- **Ases:** 4 puntos de penalidad cada uno.
- **Reyes:** 3 puntos de penalidad cada uno.
- **Damas:** 2 puntos de penalidad cada uno.
- **Jotas:** 1 punto de penalidad cada uno.
- **Otras cartas:** Sin valor de penalidad.

Variaciones

- **Brûlot sin triunfo:** Se juega sin palo de triunfo, haciendo la gestión de mano aún más crítica.
- **Brûlot de Asociación:** Equipos de dos comparten sus totales de penalidad, añadiendo una dimensión cooperativa.

Consejos y Estrategias

- Abre con cartas bajas temprano para sacar cartas de penalidad altas de los oponentes.
- Mantén un seguimiento de qué palos han sido agotados por otros jugadores para evitar quedar atrapado ganando trucos tardíos.
- Guarda tus cartas de triunfo para situaciones donde necesites escapar de ganar un truco cargado de penalizaciones.

Consejos y estrategia

Enfócate en cancelar un palo temprano para poder descartar cartas de penalidad cuando ese palo se abre. Presta atención cuidadosa a la gestión de triunfo durante toda la ronda.

Los jugadores experimentados cuentan cartas de penalidad mientras se capturan. Saber cuántos puntos permanecen en cartas sin jugar te ayuda a decidir cuándo tomar riesgos hacia el final de una ronda.