

Briscola Chiamata

5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Equipo del cantador: gana más de 60 de 120 puntos.

PREPARACIÓN

- 5 jugadores, baraja de 40 cartas.
- Reparte 8 cartas a cada jugador.
- Puja, luego el cantador nombra una carta para alianza secreta.

PUNTUACIÓN

- El equipo del cantador necesita 61+ puntos para ganar.
- Los ganadores anotan, los perdedores no.

Consejo: Como la pareja secreta, ayuda sutilmente sin revelarte.

EN TU TURNO

- Sigue el palo si es posible.
- El triunfo más alto o la carta del palo jugado más alto gana.
- La pareja secreta se revela cuando se juega la carta nombrada.

Briscola Chiamata es la versión de cinco jugadores de Briscola donde un jugador llama secretamente a una pareja nombrando una carta específica, creando alianzas ocultas que se revelan a través del juego.

Objetivo

El cantador y su pareja secreta intentan ganar más de la mitad de los puntos de cartas. Los otros tres jugadores trabajan juntos para detenerlos.

Configuración

1. **Jugadores:** 5 jugadores.
2. **Baraja:** 40 cartas (baraja estándar con 8s, 9s y 10s removidos).
3. **Reparto:** Reparte 8 cartas a cada jugador.

Juego

1. **Paso 1:** Los jugadores pujan nombrando un valor de punto de carta. El postor más alto se convierte en el cantador y nombra una carta específica (p. ej., As de Corazones). El tenedor de esa carta es la pareja secreta.
2. **Paso 2:** El cantador abre la primera baza. Los jugadores deben seguir el palo si es posible.
3. **Paso 3:** El palo de la carta nombrada se convierte en el palo de triunfo. El triunfo más alto o la carta más alta del palo jugado gana.
4. **Paso 4:** La pareja secreta no se revela hasta que se juega la carta nombrada, creando tensión y deducción.

Puntuación

- La baraja contiene 120 puntos en total. El equipo del cantador necesita más de 60 para ganar.
- Si el equipo del cantador gana, tanto el cantador como la pareja anotan puntos. Si pierden, los tres oponentes anotan.

Variaciones

- **Puja Solo:** El cantador puede elegir jugar solo sin pareja para doble de puntos.
- **Briscola Chiamata al Due:** El cantador nombra una carta clasificada 2 o superior para una alianza más riesgosa.

Consejos y Estrategias

- Llama una carta que no tengas pero que necesites para bazas.
- Como la pareja secreta, juega sutilmente para evitar revelarte demasiado temprano.
- Los oponentes deben observar jugadas inusuales que sugieran una alianza oculta.

Consejos y estrategia

Como el cantador, nombra una carta que complementa tu mano. Como la pareja secreta, equilibra ayudar a tu aliado con mantener tu cobertura.

El elemento de deducción es clave. Leer los juegos de los oponentes para identificar a la pareja secreta temprano le da al equipo defensor una ventaja enorme.