

Brisca

2-4 jugadores

40 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Captura la mayoría de puntos ganando bazas con cartas valiosas.

PREPARACIÓN

- 2-4 jugadores usan una baraja española de 40 cartas.
- Reparte 3 cartas a cada jugador.
- Coloca una carta boca arriba bajo el mazo para establecer triunfos.

PUNTUACIÓN

- Ases 11, 3s 10, Reyes 4, Caballos 3, Sotas 2 puntos.
- Otras cartas no tienen valor de puntos.
- Jugador o equipo con la mayoría de puntos gana la ronda.

Consejo: Guarda triunfos para capturar cartas de alto valor y usa cartas bajas para perder bazas sin valor.

EN TU TURNO

- Lidera cualquier carta; sin requisito de seguir el palo.
- La carta más alta del palo liderado gana a menos que sea triunfada.
- Saca una carta del mazo después de cada baza.

Brisca es un directo y rápido juego de cartas español de toma de bazas estrechamente relacionado con el juego italiano *Briscola*. Usa una baraja de 40 cartas y presenta un palo de triunfo, haciéndolo accesible para principiantes mientras aún ofrece profundidad estratégica para jugadores experimentados.

Objetivo

Captura cartas que valgan puntos ganando bazas. El jugador o equipo con la mayoría de puntos al final de la ronda gana.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores (asociaciones de dos para 4 jugadores).
2. **Baraja:** Una baraja española de 40 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 3 cartas.
4. **Triunfo:** Una carta es colocada boca arriba bajo la baraja restante para establecer el palo de triunfo.

Juego

1. **Salida:** El primer jugador lidera cualquier carta a la baza.
2. **Juego libre:** A diferencia de muchos juegos de toma de bazas, no se requiere que los jugadores sigan el palo. Pueden jugar cualquier carta de su mano.
3. **Resolución de baza:** La carta más alta del palo liderado gana, a menos que un triunfo haya sido jugado, en cuyo caso el triunfo más alto gana.
4. **Dibujar:** Después de cada baza, los jugadores sacan una carta del mazo para reponer su mano a tres cartas.

Puntuación

- **Ases:** 11 puntos cada uno.
- **3s:** 10 puntos cada uno.
- **Reyes:** 4 puntos cada uno.
- **Caballos:** 3 puntos cada uno.
- **Sotas:** 2 puntos cada uno.

Variaciones

- **Brisca Subastada:** Añade una fase de subasta donde los jugadores pujan por el derecho de elegir triunfo.
- **Brisca de cinco jugadores:** Usa un reparto modificado y un jugador se sienta cada ronda en rotación.

Consejos y Estrategias

- Ya que no se requiere que sigas el palo, usa cartas de bajo valor para perder bazas que no quieres, y guarda triunfos para capturar cartas de alto valor.
- Presta atención a qué cartas de puntos han sido jugadas. Saber los valores de cartas restantes te ayuda a decidir cuándo luchar por bazas.

Consejos y estrategia

La libertad de jugar cualquier carta es la característica definitoria de Brisca. Úsala para sandbag cuando las bazas carecen de valor y para atacar con triunfos cuando hay cartas ricas en puntos en la mesa.

El límite de mano de tres cartas obliga a toma de decisiones constante. Cada carta jugada es un compromiso significativo, así que pesa el valor de cada baza contra lo que podría venir después.