

# Schneider bohemio

2 jugadores

32 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Corta

Captura más de la mitad de los 120 puntos de cartas disponibles a través de bazas.

## PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 32 cartas (7 hasta As) con 2 jugadores.
- Reparte las 16 cartas a cada jugador.
- La última carta repartida determina el palo de triunfo.

## PUNTUACIÓN

- Ases: 11, Dieces: 10, Reyes: 4, Reinas: 3, Jotas: 2.
- 120 puntos totales por ronda; 61+ gana.
- Capturar los 120 puntos completos gana un schneider (victoria doble).

*Consejo: Abre triunfos fuertes temprano para desnudar a tu oponente de sus cartas de triunfo antes de competir por bazas de alto valor.*

## EN TU TURNO

- Sigue palo si es posible; si no, juega triunfo; de lo contrario, juega cualquier carta.
- El triunfo más alto o la carta más alta del palo de salida gana.
- Juega las 16 bazas hasta que ambas manos estén vacías.

Schneider bohemio es un juego de cartas tradicional checo para dos jugadores donde cada jugador intenta capturar la mayoría de puntos de cartas a través de bazas. Su elegancia simple y formato compacto lo hacen un juego ideal uno-contra-uno para una baraja estándar.

## Objetivo

Captura más de la mitad de los puntos de cartas disponibles a través de tomar bazas. Un jugador que captura todas las bazas logra un 'schneider', ganando el doble de la recompensa por esa ronda.

## Preparación

1. **Jugadores:** 2 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja de 32 cartas (7 hasta As en cada palo).
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 16 cartas, repartidas en lotes.
4. **Triunfo:** El palo de la última carta repartida se convierte en triunfo.

## Juego

1. **Salida:** El no-repartidor lidera la primera baza.
2. **Seguir palo:** Los jugadores deben seguir palo si es posible. Si no pueden, deben jugar triunfo si tienen uno. De lo contrario, pueden jugar cualquier carta.
3. **Ganar bazas:** La carta de triunfo más alta gana. Sin triunfo, la carta más alta del palo de salida toma la baza.
4. **Jugar todas las cartas:** Ambos jugadores juegan los 16 de sus cartas a través de las 16 bazas de la ronda.

## Puntuación

- **Ases:** 11 puntos cada uno.
- **Dieces:** 10 puntos cada uno.
- **Reyes:** 4 puntos cada uno.
- **Reinas:** 3 puntos cada una.
- **Jotas:** 2 puntos cada una.
- **Total de puntos disponibles:** 120 por ronda.
- **Bono Schneider:** Capturar los 120 puntos completos gana una victoria de juego doble.

## Consejos y estrategias

---

- Con solo dos jugadores y todas las cartas en juego, el conteo de cartas es tanto factible como esencial.
- Abre con triunfos fuertes temprano para desnudar a tu oponente de sus cartas de triunfo.
- Mantén un seguimiento de qué ases y dieces de alto valor permanecen para planificar tu enfoque de juego final.

## Consejos y estrategia

---

Ya que todas las 32 cartas están repartidas entre dos jugadores, puedes deducir la mano completa de tu oponente rastreando lo que se ha jugado. Esto hace de la memoria el arma más poderosa.

Las bazas de apertura establecen el tono. Establecer dominio de triunfo temprano fuerza a tu oponente a juego defensivo, dándote control sobre qué bazas contienen las cartas más valiosas.