

Black Maria

3-5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Evita tomar cartas de penalidad, especialmente la Reina de Espadas.

PREPARACIÓN

- 3-5 jugadores, reparte todas las cartas equitativamente.
- Pasa 3 cartas a la izquierda antes de jugar.
- El jugador con la Espada más baja abre.

PUNTUACIÓN

- Corazones = 1 punto cada uno.
- Reina de Espadas = 13 puntos.

Consejo: Pasa Espadas altas lejos y vacía un palo temprano para escapar bazas de penalidad.

EN TU TURNO

- Sigue el palo si es posible.
- La carta más alta del palo jugado gana.
- Sin triunfos.

Black Maria es un juego británico de evitación de bazas similar a Hearts donde los jugadores intentan evitar tomar cartas de penalidad, especialmente la Reina de Espadas (Black Maria) y todos los Corazones.

Objetivo

Evita tomar bazas que contengan cartas de penalidad. El jugador con los menores puntos de penalidad después de todas las rondas gana.

Configuración

1. **Jugadores:** 3-5 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas (para 3 jugadores, quita el 2 de Tréboles).
3. **Reparto:** Reparte todas las cartas equitativamente a cada jugador.

Juego

1. **Paso 1:** Antes de jugar, cada jugador pasa 3 cartas al jugador a su izquierda.
2. **Paso 2:** El jugador con el 2 de Tréboles (o triunfo más bajo) abre la primera baza.
3. **Paso 3:** Los jugadores deben seguir el palo si es posible. La carta más alta del palo jugado gana la baza.
4. **Paso 4:** No hay triunfos. El juego continúa hasta que todas las cartas se han jugado.

Puntuación

- Cada carta de Corazón anota 1 punto de penalidad.
- La Reina de Espadas (Black Maria) anota 13 puntos de penalidad.
- El Rey de Espadas anota 10 y el As de Espadas anota 7 en algunas variantes.

Variaciones

- **Slippery Anne:** Solo la Reina de Espadas lleva puntos de penalidad, no Corazones.
- **Omnibus Hearts:** Añade la Sota de Diamantes como una carta de bonificación +10.

Consejos y Estrategias

- Pasa Espadas altas para evitar quedarte atrapado con Black Maria.
- Vacía un palo temprano para escapar de bazas que contienen cartas de penalidad.
- Observa a jugadores intentando 'disparar la luna' capturando todas las cartas de penalidad.

Consejos y estrategia

Pasa Espadas altas y crea espacios vacíos en palos donde se esconden cartas de penalidad. Rastrea qué cartas de penalidad se han jugado.

El pase de cartas es crucial. Deshacerse de Espadas altas y crear un espacio vacío en un palo te da control sobre qué bazas tomas.