

Belote

4 jugadores

32 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Con tu compañero, anotar más puntos de baza que el equipo opuesto.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 32 cartas (7 a As en cada palo).
- Reparte 8 cartas a cada uno de 4 jugadores en parejas.
- Determina el palo de triunfo a través de una ronda de subasta.

PUNTUACIÓN

- Jack de triunfo: 20 pts, Nueve de triunfo: 14 pts, As: 11 pts, Diez: 10 pts.
- 162 puntos totales disponibles (incluyendo 10 por última baza).
- El equipo de contrato debe superar a los oponentes o los oponentes obtienen todos los puntos.
- Ganar las 8 bazas (Capot): 90 puntos de bonificación.

Consejo: No aceptes triunfo sin al menos dos cartas de triunfo fuertes y algunos Ases laterales.

EN TU TURNO

- Sigue palo si es posible; debes triunfar si no puedes seguir.
- Debes sobre-triunfar si puedes cuando estés triunfando.
- El triunfo más alto gana, o la carta más alta del palo jugado.
- Anuncia 'Belote/Rebelote' cuando juegues Rey y Reina de triunfo.

Belote es el juego de cartas más popular de Francia, un juego de toma de bazas para cuatro jugadores en parejas. Usando una baraja de 32 cartas con un sistema de ranking de cartas único, combina subastas, declaraciones y juego de baza preciso en una experiencia de equipo cautivadora.

Objetivo

Trabajando con tu compañero, anotar más puntos que el equipo opuesto ganando bazas que contengan cartas valiosas y declarando combinaciones especiales de cartas.

Configuración

1. **Jugadores:** 4 jugadores en dos parejas, sentados enfrente el uno del otro.
2. **Baraja:** Baraja de 32 cartas (7 a As en cada palo).
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 8 cartas, repartidas en lotes (típicamente 3-2-3 o 3-3-2).
4. **Selección de Triunfo:** La carta superior de la baraja restante se voltea boca arriba. Los jugadores subastan para aceptar este palo como triunfo o pasar. Si todos pasan, una segunda ronda permite nombrar cualquier otro palo.

Rankings de Cartas y Valores

1. **En Palo de Triunfo:** Jack (20 pts) > Nueve (14 pts) > As (11 pts) > Diez (10 pts) > Rey (4 pts) > Reina (3 pts) > Ocho (0) > Siete (0).
2. **En Palos No-Triunfo:** As (11 pts) > Diez (10 pts) > Rey (4 pts) > Reina (3 pts) > Jack (2 pts) > Nueve (0) > Ocho (0) > Siete (0).
3. **Puntos Totales Disponibles:** 162 (incluyendo 10 de bonificación por ganar la última baza).

Juego

1. **Iniciador:** El jugador a la derecha del repartidor lidera la primera baza.
2. **Siguiendo Palo:** Debes seguir palo si es posible. Si no puedes seguir, debes triunfar si es posible (y debes sobre-triunfar si puedes). Si no puedes hacer ninguno, juega cualquier carta.
3. **Declaraciones:** Al inicio del juego, los equipos pueden declarar combinaciones específicas (secuencias de 3+, cuatro del mismo) por puntos de bonificación.
4. **Belote y Rebelote:** Sostener el Rey y la Reina de triunfo gana 20 puntos de bonificación. Anuncia 'Belote' cuando juegues el primero y 'Rebelote' cuando juegues el segundo.

Puntuación

- **Equipo de Contrato:** El equipo que aceptó triunfo debe anotar más que los oponentes. Si fallan, los oponentes reciben todos los puntos de la ronda.
- **Bonus de Última Baza:** El equipo ganando la baza final recibe 10 puntos de bonificación.
- **Capot:** Ganar las 8 bazas gana una bonificación de 90 puntos (252 total).

Consejos y Estrategias

- El Jack de triunfo y el Nueve son enormemente poderosos — tener ambos casi garantiza un contrato exitoso.
- Señala a tu compañero liderando palos donde tienes fortaleza.
- No aceptes triunfo sin al menos dos cartas de triunfo fuertes y algunos Ases laterales.

Consejos y estrategia

El Jack de triunfo (vale 20) y el Nueve de triunfo (vale 14) son las cartas clave. Sostener ambas da a tu equipo 34 puntos en triunfo solo, haciendo muy difícil perder el contrato.

La comunicación de parejas a través del juego de cartas es esencial. Liderar una carta baja en un palo señala debilidad, mientras que liderar un As muestra fortaleza e invita a tu compañero a jugar sus cartas altas.