

# Beleaguered Castle

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Media

## Construye cuatro montones de cimientos de As a Rey por palo.

### PREPARACIÓN

- Coloca cuatro Ases como cimientos en el centro.
- Reparte 48 cartas restantes boca arriba en 8 columnas de 6.

### PUNTUACIÓN

- Gana completando los cuatro cimientos al Rey.

*Consejo: Crea columnas vacías temprano ya que son cruciales para maniobrar cartas.*

### EN TU TURNO

- Mueve carta superior de columna a cimiento (ascendente, mismo palo).
- Mueve carta superior a otra columna (un rango más bajo, cualquier palo).
- Llena columnas vacías con cualquier carta superior.

*Beleaguered Castle es un juego de solitario desafiante donde los 52 cartas se reparten boca arriba en ocho columnas flanqueando cuatro montones de cimientos. Con información completa visible desde el principio, el juego es enteramente basado en habilidad sin cartas ocultas o suerte del sorteo. Se considera uno de los juegos de paciencia más difíciles, con una tasa de ganancia estimada alrededor del 30%.*

## Objetivo

Construye los cuatro montones de cimientos de As a Rey, uno para cada palo.

## Configuración

1. **Jugadores:** 1
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas
3. **Disposición:** Elimina los cuatro Ases y colócalos en una columna como cimientos. Reparte las 48 cartas restantes boca arriba en ocho columnas de 6 cartas cada una, cuatro columnas a cada lado de los cimientos.

## Juego

1. **Mover a cimiento:** Mueve la carta superior (más externa) de cualquier columna a un montón de cimiento si es la siguiente carta en secuencia ascendente del mismo palo.
2. **Mover entre columnas:** Mueve la carta superior de cualquier columna al tope de otra columna si es un rango más bajo que la carta en la que se coloca, independientemente del palo.
3. **Columnas vacías:** Una columna vacía puede llenarse con cualquier carta superior disponible de otra columna.
4. **Sin stock o redistribución:** No hay montón de stock o redistribución. Todos los movimientos deben hacerse usando el tableau visible.

## Puntuación

1. **Victoria:** Coloca exitosamente los 52 cartas en los cuatro montones de cimientos.
2. **Derrota:** No se pueden hacer más movimientos legales antes de completar los cimientos.
3. **Rastreo:** Cuenta el número de cartas colocadas en cimientos como una medida de progreso.

## Variaciones

---

- **Citadel:** Disposición similar pero los Ases se colocan en cimientos a medida que aparecen durante el reparto, y las cartas pueden jugarse a cimientos durante la distribución.
- **Streets and Alleys:** Los Ases no se pre-colocan sino que se mezclan en las columnas, haciendo el juego más difícil.
- **Selective Castle:** Elige qué cartas colocar en cada columna durante el reparto para más control.

## Consejos y Estrategias

---

- Planifica varios movimientos adelante ya que toda la información es visible desde el principio.
- Prioriza liberar cartas que se necesitan para construcción de cimientos.
- Intenta crear columnas vacías temprano ya que sirven como almacenamiento temporal valioso.
- Evita enterrar cartas de valor bajo bajo cartas de valor alto en columnas.

## Consejos y estrategia

---

Ya que todas las cartas son visibles, planifica tus movimientos cuidadosamente. Enfócate en crear columnas vacías para maniobrar. Libera cartas necesarias para cimientos temprano. Evita bloquear cartas bajas detrás de cartas altas.

Las columnas vacías son el recurso más valioso en Beleaguered Castle. Cada decisión debe considerar si te mueve hacia liberar una columna o bloquea ese objetivo.