

Beggar-My-Neighbor

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Gana todas las 52 cartas forzando a los oponentes a pagar tributo con cartas de cara y Ases.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte toda la baraja boca abajo tan equitativamente como sea posible.
- Los jugadores no miran sus cartas.

PUNTUACIÓN

- Gana la pila cuando el tributo se completa con todas las cartas de número.
- El jugador sosteniendo las 52 cartas gana el juego.

Consejo: Este es puro suerte; disfruta los giros dramáticos cuando aparecen cartas de cara durante el tributo.

EN TU TURNO

- Voltea la carta superior de tu pila en la pila central.
- Cartas de cara/Ases requieren que el siguiente jugador pague tributo: A=4, K=3, Q=2, J=1 cartas.
- Si aparece una carta de cara durante el tributo, el pago se detiene y el siguiente jugador paga en su lugar.

Beggar-My-Neighbor es un juego simple de puro azar donde los jugadores voltean cartas en una pila compartida. Cuando aparece una carta de cara o un As, el siguiente jugador debe pagar cartas de tributo, creando giros dramáticos de fortuna que deleitan a jugadores más jóvenes.

Objetivo

Gana todas las 52 cartas forzando a los oponentes a pagar tributo cuando juegas cartas de cara y Ases.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 6 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte toda la baraja boca abajo tan equitativamente como sea posible. Los jugadores no miran sus cartas.

Juego

1. **Jugando Cartas:** Los jugadores se turnan volteando la carta superior de su pila en una pila central.
2. **Cartas de Número:** Si se juega una carta de número (2-10), el siguiente jugador toma su turno normalmente.
3. **Cartas de Cara y Ases:** Cuando se juega una carta de cara o un As, el siguiente jugador debe 'pagar' un cierto número de cartas: As = 4 cartas, Rey = 3 cartas, Reina = 2 cartas, Jack = 1 carta.
4. **Pagando Tributo:** El jugador pagador voltear cartas una a una. Si todas las cartas de tributo son cartas de número, el jugador que jugó la carta de cara/As gana toda la pila.
5. **Contra:** Si aparece una carta de cara o un As durante el pago de tributo, el pago se detiene y el siguiente jugador ahora debe pagar tributo a esa nueva carta de cara/As.
6. **Ganando la Pila:** Cuando se completa un pago de tributo completamente con cartas de número, el jugador que jugó la última carta de cara/As colecciona la pila y la coloca al fondo de su pila.

Ganando

El juego continúa hasta que un jugador sostiene todas las cartas. Ese jugador gana.

Consejos y Estrategias

- Este es un juego de puro suerte — no hay estrategia involucrada, haciéndolo perfecto para niños pequeños.
- La emoción proviene de los giros dramáticos cuando aparecen cartas de cara durante el tributo.
- Los juegos pueden ser sorprendentemente largos o cortos dependiendo de la distribución de cartas.

Consejos y estrategia

Como el juego es completamente basado en suerte, enfócate en la diversión de los giros dramáticos en lugar de cualquier intento de estrategia. Es un gran juego para enseñar a niños pequeños conceptos básicos del juego de cartas.

No hay genuinamente estrategia en este juego — es uno de los pocos juegos de cartas que es completamente determinístico una vez que se reparten las cartas.