

Bauernschnapsen

4 jugadores

20 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Corta

Con tu pareja, gana la puja y cumple tu contrato ganando suficientes trucos o puntos de cartas.

PREPARACIÓN

- 4 jugadores en dos asociaciones fijas sentados frente a frente.
- Usa una baraja de 20 cartas (Dieces, Jotas, Damas, Reyes, Ases).
- Reparte 5 cartas a cada jugador.

PUNTUACIÓN

- Cada contrato tiene un valor Bummerl (punto de goma) fijo.
- Contratos más altos como Schnapser otorgan más Bummerl.
- Fallar un contrato da el Bummerl al equipo defensor.

Consejo: Cuenta tus ganadores garantizados antes de pujar — cada decisión de cartas importa con solo cinco trucos.

EN TU TURNO

- Puja en contratos cada vez más valiosos o pasa.
- Juega 5 trucos; debe seguir el palo, debe ganar si es posible, debe triunfar si no puede seguir.
- Sin montón de reserva — juega los 5 trucos de las manos repartidas.

Bauernschnapsen es un rápido juego austriaco de cuatro jugadores en asociación derivado de Schnapsen. Se juega con una baraja de 20 cartas e implica pujas rápidas para contratos.

Objetivo

Trabajando con tu pareja, gana la puja y cumple tu contrato ganando suficientes trucos o puntos de cartas.

Preparación

1. **Jugadores:** 4 jugadores en dos asociaciones fijas, sentados frente a frente.
2. **Baraja:** 20 cartas (Dieces, Jotas, Damas, Reyes y Ases de todos los palos).
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 5 cartas en una ronda única de reparto.

Juego

1. **Pujas:** Comenzando con mano delantera, los jugadores pujan en contratos cada vez más valiosos o pasan.
2. **Contratos:** Van desde un simple juego de triunfo (más bajo) a Bauernschnapser y Herrenschnapser (más alto).
3. **Juego de trucos:** Los jugadores deben seguir el palo y deben ganar el truco si es posible. Los triunfos deben jugarse cuando un jugador no puede seguir el palo.
4. **Cierre:** No hay montón de reserva; todos los cinco trucos se juegan con las manos repartidas.

Puntuación

- **Sistema Bummerl:** Los juegos se puntúan en Bummerl (puntos de goma). Cada contrato tiene un valor Bummerl fijo.
- **Valores de contrato:** Contratos más altos como Schnapser o Bauernschnapser otorgan más Bummerl cuando tienen éxito.
- **Penalización:** Fallar un contrato otorga el Bummerl al equipo defensor en su lugar.

Variaciones

- **Kontraschnapsen:** Los defensores pueden duplicar el valor del contrato llamando 'Kontra' antes del juego.
- **Gang:** Un contrato donde el equipo de pujas debe ganar los cinco trucos.

Consejos y Estrategias

- Con solo cinco trucos por mano, cada decisión de cartas es crítica — cuenta tus ganadores garantizados antes de pujar.
- Comunica a través de tu juego liderando Ases para señalar palos fuertes a tu pareja.

Consejos y estrategia

Cuenta los trucos seguros antes de pujar. Con Ases y longitud de triunfo, considera un contrato más alto para más Bummerl.

Como tu pareja ve diferentes cartas, confía en sus liderazgos — si juegan un As sin triunfo, te están diciendo que ese palo es seguro.