

Baloot

4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Media

Gana bazas con cartas valiosas y supera al equipo opuesto.

PREPARACIÓN

- Forma dos equipos de dos, parejas sentadas opuestas.
- Usa un mazo de 32 cartas (7 a As).
- Reparte 8 cartas a cada jugador en lotes de 3-2-3.

PUNTUACIÓN

- Los valores de cartas varían entre palos de triunfo y no triunfo.
- El equipo que licita debe superar a los oponentes o pierde todos los puntos.

Consejo: Sigue de cerca la Jota y el 9 de triunfos, ya que llevan la mayoría de puntos.

EN TU TURNO

- Sigue palo si es posible, trumpa si no puedes seguir.
- La carta de triunfo más alta o la carta del palo abierto más alta gana la baza.
- El ganador de la baza abre la siguiente.

Baloot es el juego de cartas más popular en Arabia Saudita, un juego de parejas de toma de bazas derivado del Belote francés. Jugado por cuatro jugadores en dos equipos usando un mazo de 32 cartas, combina licitación, triunfos y declaraciones de bonificación.

Objetivo

Gana bazas que contengan cartas valiosas y alcanza la puntuación objetivo antes que el equipo opuesto. Los puntos se obtienen a través de capturas de cartas, declaraciones y combinaciones de bonificación.

Configuración

1. **Jugadores:** 4 jugadores en dos parejas fijas, sentados enfrente uno del otro.
2. **Mazo:** 32 cartas (7 a As en cada palo). Se removieron cartas por debajo de 7.
3. **Repartición:** Cada jugador recibe 8 cartas, repartidas en lotes de 3, 2 y 3.

Juego

1. **Paso 1:** Se vira una carta boca arriba y los jugadores licitan para elegir el palo de triunfo o pasan. Una segunda ronda de licitación permite elegir un palo diferente.
2. **Paso 2:** Los jugadores pueden declarar combinaciones válidas (secuencias o grupo de cuatro del mismo) para puntos de bonificación antes de la primera baza.
3. **Paso 3:** El jugador a la derecha del repartidor abre la primera baza. Los jugadores deben seguir palo si es posible, y deben trumpar si no pueden seguir palo.
4. **Paso 4:** La carta de triunfo más alta gana la baza, o la carta más alta del palo abierto si no se juegan triunfos. El ganador abre la siguiente baza.

Puntuación

- Los valores de cartas difieren en palos de triunfo y no triunfo. La Jota de triunfos vale 20 puntos, el 9 de triunfos vale 14.
- El equipo que eligió triunfos debe puntuar más que los oponentes, o todos los puntos van al equipo opuesto (una penalización llamada 'caída').

Variaciones

- **Sol (Ashkal):** Un modo sin triunfo donde los Ases son las cartas más altas y todos los palos son iguales en clasificación.
- **Doble/Redoble:** Los equipos pueden duplicar las apuestas durante la licitación, y los oponentes pueden reduplicar en respuesta.

Consejos y Estrategias

- Abre con triunfos fuertes temprano para sacar las cartas de triunfo de los oponentes.
- Presta atención a las declaraciones de todos los jugadores para deducir ubicaciones de cartas restantes.
- Comunícate indirectamente con tu pareja a través de juegos estratégicos de cartas y aperturas.

Consejos y estrategia

Administra tus cartas de triunfo sabiamente y sigue qué cartas altas se han jugado. Coordinarse con tu pareja a través de aperturas estratégicas es esencial.

Contar cartas es vital en Baloot, especialmente siguiendo triunfos y cartas de alto valor. Las parejas fuertes desarrollan comunicación silenciosa a través de patrones de juego consistentes.