

# Baker's Dozen Solitario

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

## Construye cuatro pilas de fundación de As a Rey por palo.

### PREPARACIÓN

- Reparte las 52 cartas boca arriba en 13 columnas de 4 cartas cada una.
- Mueve cualquier Rey al fondo de sus columnas antes de comenzar el juego.

### PUNTUACIÓN

- Gana completando las cuatro pilas de fundación.
- La tasa de victoria es alrededor del 75-80% con juego cuidadoso.

*Consejo: Libera Ases y Doses rápidamente y planifica 5-10 movimientos adelante antes de actuar.*

### EN TU TURNO

- Mueve solo la carta superior de cada columna.
- Construye columnas en orden descendente independientemente del palo o color.
- Construye fundaciones hacia arriba por palo de As a Rey.
- Las columnas vacías no se pueden rellenar.

Baker's Dozen es un juego de solitario reflexivo donde las 52 cartas se reparten boca arriba en 13 columnas de 4, con Reyes movidos al fondo. Con información completa desde el inicio, cada juego es un puro rompecabezas.

## Objetivo

Construye cuatro pilas de fundación de As a Rey por palo.

## Configuración

1. **Jugadores:** 1 jugador.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Tableau:** Reparte las 52 cartas boca arriba en 13 columnas de 4 cartas cada una.
4. **Regla de Reyes:** Antes de comenzar el juego, mueve cualquier Rey al fondo de sus columnas.
5. **Sin Stock:** Todas las cartas son visibles desde el inicio.

## Juego

1. **Moviendo Cartas:** Solo la carta superior de cada columna puede moverse.
2. **Construcción de Tableau:** Construye columnas en orden descendente solamente (el palo y el color no importan).
3. **Fundaciones:** Construye hacia arriba por palo de As a Rey.
4. **Sin Columnas Vacías:** Una vez que una columna está vacía, permanece vacía — ninguna carta puede llenarla.

## Consejos y Estrategias

- Con toda la información visible, planifica extensamente antes de hacer movimientos.
- Liberar Ases debe ser tu primera prioridad.
- La restricción de columna vacía significa que cada movimiento importa — no crees columnas vacías sin cuidado.

### Consejos y estrategia

Liberar Ases y Doses rápidamente es crítico. Planifica 5-10 movimientos adelante para evitar bloquear cartas esenciales.

Dado que las columnas vacías no se pueden rellenar, trata cada movimiento que vacíe una columna como permanente. Solo vacía columnas cuando las cartas restantes tienen casas.