

# Baccarat

2-14 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

## Apuesta en la mano (Jugador o Banquero) que totalice más cercano a 9.

### PREPARACIÓN

- 2-14 jugadores apostando en dos posiciones: Jugador y Banquero.
- Reparte 2 cartas a cada posición de un zapato de multi-baraja.
- Valores de cartas: A=1, 2-9=valor facial, 10/J/Q/K=0.

### PUNTUACIÓN

- La apuesta de Jugador paga 1:1. La apuesta de Banquero paga 1:1 menos comisión del 5%.
- La apuesta de Empate paga 8:1 o 9:1.
- Un natural 8 o 9 en las primeras dos cartas gana inmediatamente.

Consejo: Apunta en la apuesta del Banquero para las mejores probabilidades de la casa.

### EN TU TURNO

- Coloca tu apuesta en Jugador, Banquero o Empate.
- Se reparten cartas y se calculan los totales (solo el último dígito).
- Las reglas de tercera carta se aplican automáticamente si es necesario.

Baccarat es uno de los juegos de casino más antiguos y prestigiosos, que se remonta a la Italia del siglo XV y Francia. Los jugadores apuestan en si la mano del Jugador, la mano del Banquero o un Empate ganará. La mano más cercana a un total de 9 gana, haciendo que sea un juego de decisiones simples pero presentación elegante.

## Objetivo

Apuesta en cuál mano, Jugador o Banquero, tendrá un total de puntos más cercano a 9, o si la ronda resultará en un empate.

## Preparación

1. **Jugadores:** 2-14 jugadores (todos apostando contra la casa; solo se reparten dos manos).
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas (típicamente 6 u 8 barajas mezcladas en un zapato).
3. **Reparto:** Se reparten dos cartas boca arriba a la posición del Jugador y a la posición del Banquero. Se puede robar una tercera carta basada en reglas fijas.

## Jugabilidad

1. **Valores de cartas:** Los Aces cuentan como 1, cartas 2-9 son valor facial, y los 10s y cartas de figura cuentan como 0.
2. **Total de mano:** Suma los valores de cartas y toma solo el último dígito (por ejemplo,  $7 + 8 = 15$ , así que el total de mano es 5).
3. **Victoria natural:** Si cualquiera de las manos totaliza 8 o 9 en las dos cartas iniciales, es una victoria natural y no se roban más cartas.
4. **Regla de tercera carta del Jugador:** Si el total del Jugador es 0-5, el Jugador roba una tercera carta. Si es 6 o 7, el Jugador se detiene.
5. **Regla de tercera carta del Banquero:** El Banquero roba o se detiene basado en una tabla fija que considera el total del Banquero y la tercera carta del Jugador (si se roba).
6. **Comparación:** Después de que se roban todas las cartas, la mano más cercana a 9 gana.

## Puntuación

- Una apuesta ganadora del Jugador paga 1 a 1.
- Una apuesta ganadora del Banquero paga 1 a 1, menos una comisión del 5% para la casa.
- Una apuesta ganadora de Empate típicamente paga 8 a 1 o 9 a 1, dependiendo del casino.

## Variaciones

---

- **Punto Banco:** La versión de casino más común donde todas las decisiones son automáticas basadas en reglas fijas.
- **Chemin de Fer:** Los jugadores se turnan siendo el Banquero y pueden tomar decisiones de robo.
- **Baccarat Banque:** Similar a Chemin de Fer, pero el rol de Banquero es más permanente y se reparten dos manos de Jugador.
- **Mini Baccarat:** Una versión de mesa más pequeña y rápida con apuestas más bajas.

## Consejos y Estrategias

---

- La apuesta del Banquero tiene la ventaja de casa más baja (aproximadamente 1.06%), haciendo que sea la apuesta estadísticamente mejor.
- Evita la apuesta de Empate, ya que lleva una ventaja de casa significativamente más alta (más de 14%).
- Ya que el juego es en gran medida determinado por reglas fijas, enfócate en la gestión de bankroll en lugar de tratar de influir en los resultados.

## Consejos y estrategia

---

Siempre favorece la apuesta del Banquero por su ventaja de casa más baja. Evita la apuesta de Empate a pesar de su pago tentador. Establece un límite de pérdida y adhiérete a él, ya que las rondas de Baccarat se mueven rápidamente.

Ya que todas las decisiones de robo son automáticas en Punto Banco, la única estrategia real es la selección de apuesta. La apuesta del Banquero gana un poco más a menudo que la apuesta del Jugador debido a las reglas de robo de tercera carta favoreciendo la posición del Banquero.