

# Autores

3-5 jugadores

44 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

## Colecciona los juegos más completos de cuatro cartas coincidentes.

### PREPARACIÓN

- Usa una baraja de Autores dedicada (44 cartas) o una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte todas las cartas de manera tan pareja como sea posible a 3-5 jugadores.

### PUNTUACIÓN

- Cada juego completado de cuatro cuenta como un punto.
- El jugador con la mayoría de juegos al final gana.

*Consejo: Controla cada solicitud en la mesa para deducir quién tiene qué cartas.*

### EN TU TURNO

- Pide a cualquier jugador una carta específica; debes tener al menos una de ese juego.
- Si la tienen, la entregan y obtienes otro turno.
- Si no, tu turno termina.
- Completa un juego de cuatro y colócalo boca arriba frente a ti.

*Autores es un juego de coleccionar clásico similar a Pescar Peces pero tradicionalmente jugado con una baraja especial con escritores famosos. Los jugadores piden cartas específicas para completar juegos de cuatro, usando memoria y deducción para superar a los oponentes.*

## Objetivo

Colecciona los juegos más completos de cuatro cartas coincidentes. Cada juego consiste en cuatro cartas pertenecientes al mismo autor o categoría. El jugador con los juegos completados más numerosos al final gana.

## Preparación

1. **Jugadores:** 3 a 5 jugadores.
2. **Baraja:** Una baraja de Autores dedicada (44 cartas, 11 autores con 4 títulos de libros cada uno) o una baraja estándar de 52 cartas donde los juegos son cuatro cartas del mismo rango.
3. **Reparto:** Reparte todas las cartas de manera tan pareja como sea posible. Algunos jugadores pueden tener una carta más que otros.

## Jugabilidad

1. **Pide una carta:** En tu turno, pide a cualquier otro jugador una carta específica. Debes tener ya al menos una carta de ese juego.
2. **Solicitud exitosa:** Si el jugador preguntado tiene la carta, debe entregarla, y obtienes otro turno.
3. **Solicitud fallida:** Si el jugador preguntado no tiene la carta, tu turno termina.
4. **Completa un juego:** Cuando colecciones las cuatro cartas de un juego, colócalas boca arriba frente a ti.
5. **Fin del juego:** El juego termina cuando todos los juegos han sido completados.

## Puntuación

- **Juegos ganados:** Cada juego completado de cuatro cuenta como un punto.
- **Ganador:** El jugador con la mayoría de juegos gana.

## Variantes

- **Versión de baraja estándar:** Usa una baraja regular y pide rangos específicos, jugando idénticamente a la mecánica anterior.
- **Barajas temáticas:** Las versiones modernas presentan científicos, artistas, músicos, o figuras históricas en lugar de autores.

## Consejos y Estrategias

---

- Presta atención cuidadosa a qué piden otros jugadores, ya que revela qué cartas tienen.
- Recuerda qué solicitudes fallaron para reducir quién sostiene qué.
- Pide a los jugadores que creas tienen la mayoría de cartas de los juegos que estás construyendo.

## Consejos y estrategia

---

Controlar cada solicitud hecha en la mesa es la habilidad clave. Una memoria afilada te permite identificar exactamente qué jugador tiene la carta que necesitas y cuándo pedirla.

Cuando sabes que un jugador específico tiene una carta que necesitas, no preguntes inmediatamente si revelaría que casi tienes un juego completo. A veces la paciencia produce un beneficio más grande.