

Ashti Kashti

2-5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Anota la mayoría de puntos desde fusiones de cartas y bazas ganadas.

PREPARACIÓN

- Usa un mazo estándar de 52 cartas con 2 a 5 jugadores.
- Reparte 8 cartas a cada jugador.
- Las cartas restantes forman una baraja de robo en el centro.

PUNTUACIÓN

- Cada fusión válida: 10 puntos.
- Ases en bazas: 15 puntos. Cartas de figura en bazas: 10 puntos cada una.
- Las cartas de número en bazas valen su valor facial.

Consejo: Desencadena la fase de bazas cuando tu mano es fuerte para bazas pero los oponentes aún tienen cartas sin fusionar.

EN TU TURNO

- Roba una carta de la baraja de robo o pila de descarte.
- Expone fusiones válidas (conjuntos de rangos coincidentes o escaleras del mismo palo).
- Descarta una carta para terminar tu turno; una fase de bazas comienza una vez que alguien fusiona todo.

Ashti Kashti es un juego de cartas indio que mezcla elementos de rummy y juego de bazas en un formato distintivo. Los jugadores recopilan cartas para formar combinaciones específicas mientras también compiten para ganar bazas, creando un desafío de objetivo dual que recompensa la estrategia versátil.

Objetivo

Anota puntos formando combinaciones válidas de cartas en tu mano y ganando bazas que contienen cartas de alto valor. El jugador con la puntuación total más alta después del número acordado de rondas gana.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 5 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 8 cartas.
4. **Baraja de robo:** Las cartas restantes forman una baraja de robo en el centro.

Juego

1. **Robo:** En tu turno, roba una carta de la baraja de robo o de la pila de descarte.
2. **Fusión:** Si tienes combinaciones válidas (conjuntos de tres o cuatro rangos coincidentes, o escaleras de tres o más cartas consecutivas del mismo palo), puedes exponerlas.
3. **Fase de bazas:** Una vez que cualquier jugador fusiona todas sus cartas, comienza una fase de juego de bazas con cartas restantes de mano.
4. **Descarte:** Termina tu turno descartando una carta a la pila de descarte.

Puntuación

- **Fusiones:** Cada conjunto o escalera válida anota 10 puntos.
- **Cartas de figura en bazas:** Reyes, reinas y sotas capturados en bazas valen 10 puntos cada uno.
- **Ases:** Valen 15 puntos cuando se capturan en bazas.
- **Cartas de número:** Valen su valor facial cuando se capturan en bazas.

Variaciones

- **Speed Ashti Kashti:** Los jugadores tienen un límite de tiempo para cada turno, añadiendo presión.
- **Ashti Kashti en equipo:** Cuatro jugadores forman dos asociaciones y combinan puntuaciones.

Consejos y Estrategias

- Equilibra tu enfoque entre construir fusiones y mantener cartas altas para la fase de bazas.
- Observa lo que los oponentes descartan para entender qué combinaciones están persiguiendo.
- Desencadena la fase de bazas cuando tu mano es fuerte para bazas pero los oponentes aún tienen cartas sin fusionar.

Consejos y estrategia

La transición de fusión a juego de bazas es el momento clave. Intenta fusionar rápidamente cuando tengas cartas fuertes para bazas, atrapando oponentes con manos sin fusionar.

Los jugadores expertos leen la pila de descarte y las fusiones de oponentes para determinar el momento óptimo para desencadenar la fase de bazas, maximizando su ventaja en ambas categorías de puntuación.