

Amstercam

3-5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Marca la mayoría de los puntos ganando trucos y completando conjuntos de cuatro cartas que coincidan.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas para 3-5 jugadores.
- Reparte 10 cartas cada uno; las cartas restantes forman el montón de mercado.

PUNTUACIÓN

- 1 punto por truco ganado.
- Conjunto completo de cuatro: 10 puntos de bonificación.
- Cada As: 3 puntos. Cada carta de figura: 1 punto.

Consejo: Gana trucos que contengan cartas que necesites para completar conjuntos en lugar de ganar indiscriminadamente.

EN TU TURNO

- Toma trucos siguiendo reglas estándar; sin palo del triunfo.
- Las cartas de trucos ganados van a tu montón de comercio.
- Después de los trucos, intercambia cartas con el montón de mercado para completar conjuntos.
- Los conjuntos completos de cuatro cartas del mismo rango para puntos de bonificación.

Amstercam es un juego de cartas holandés que combina elementos de juegos de trucos y colección de conjuntos. Nombrado después de *Ámsterdam*, presenta una mecánica única donde las cartas capturadas pueden ser comerciadas al final de las rondas para puntos de bonificación, simulando el espíritu mercantil de la famosa ciudad holandesa.

Objetivo

Acumula la mayoría de los puntos a través de una combinación de ganar trucos y coleccionar conjuntos valiosos de cartas. El jugador con el total más alto después de todas las rondas gana.

Preparación

1. **Jugadores:** 3 a 5 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 10 cartas a cada jugador. Coloca el resto de las cartas boca abajo como montón de mercado.

Juego

1. **Fase de trucos:** Los jugadores toman trucos usando reglas estándar. Sigue el palo si es posible; la carta más alta del palo jugado gana. No existe palo del triunfo.
2. **Colección:** Después de cada truco, el ganador añade las cartas capturadas a su montón de comercio.
3. **Fase de mercado:** Al final de la fase de trucos, los jugadores pueden cambiar cartas de su montón de comercio con cartas del montón de mercado, buscando completar conjuntos valiosos.
4. **Puntuación de conjuntos:** Los conjuntos completos de cuatro cartas del mismo rango ganan puntos de bonificación durante la fase de puntuación.

Puntuación

- **Trucos ganados:** 1 punto por truco.
- **Conjuntos completos de cuatro:** 10 puntos de bonificación por conjunto.
- **Ases coleccionados:** 3 puntos cada uno.
- **Cartas de figura coleccionadas:** 1 punto cada una.

Consejos y Estrategias

- Gana trucos que contengan cartas que necesites para completar conjuntos, no solo cualquier truco.
- Usa la fase de mercado para rellenar huecos en tus conjuntos en lugar de coleccionar al azar.
- Equilibra ganar trucos con construir conjuntos — enfocarse demasiado en una estrategia reduce tu puntuación total.

Consejos y estrategia

Planifica tus trucos ganados alrededor de las cartas que necesitas para conjuntos. La fase de mercado puede completar tu colección, pero tener una base fuerte de capturas de trucos es más confiable.

La clave de Amstercam es reconocer qué conjuntos son alcanzables temprano y dirigirse a esas cartas específicas durante toda la fase de trucos. Perseguir demasiados conjuntos a la vez diluye tus esfuerzos.