

All Fives

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Anota puntos por Alto, Bajo, Jota, Cinco de triunfos, y Juego. El primero a 11 gana.

PREPARACIÓN

- 2-4 jugadores con un mazo estándar de 52 cartas.
- Reparte 6 cartas a cada uno. Gira una carta para proponer triunfos.
- Los jugadores pueden mendigar para cambiar el palo de triunfo.

PUNTUACIÓN

- Alto (1 pto), Bajo (1 pto), Jota (1 pto), Cinco (1 pto), Juego (1 pto).
- El punto de Juego va al jugador con el valor de pip más alto en bazas.
- El primero a 11 puntos gana.

Consejo: Lidera triunfos altos temprano para proteger tu Jota y Cinco de captura.

EN TU TURNO

- Lidera una carta; sigue palo si puedes, o juega cualquier carta.
- El triunfo más alto o el más alto del palo jugado gana la baza.
- Recopila triunfos de puntuación mientras ganas bazas.

All Fives es un juego de bazas de la familia All Fours, expandiendo los cuatro puntos de puntuación clásicos (Alto, Bajo, Jota, Juego) añadiendo el Cinco de triunfos como un quinto elemento de puntuación. Popular en el Caribe y partes del sur estadounidense, recompensa tanto el manejo experto de triunfos como la atención cuidadosa a los valores de cartas.

Objetivo

Anota puntos ganando cartas de triunfo específicas en bazas: Alto (triunfo más alto repartido), Bajo (triunfo más bajo repartido), Jota de triunfos, Cinco de triunfos, y Juego (valor de pip más alto en bazas).

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores (4 jugadores pueden jugar en asociaciones de 2).
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 6 cartas, repartidas en tandas de 3. La siguiente carta se gira boca arriba para proponer triunfos.
4. **Mendicidad:** Comenzando a la izquierda del repartidor, los jugadores pueden aceptar el palo girado como triunfo o mendigar (solicitar un nuevo triunfo). El repartidor puede otorgar (repartir 3 cartas más y girar un nuevo triunfo) o rechazar (el juego continúa).

Juego

1. **Salida:** El jugador a la izquierda del repartidor lidera la primera baza.
2. **Seguir palo:** Los jugadores deben seguir palo si pueden. Si no, pueden jugar cualquier carta incluido un triunfo.
3. **Ganar bazas:** El triunfo más alto en una baza gana, o la carta más alta del palo jugado si no se juegan triunfos.
4. **Recopilando triunfos:** Como las bazas se ganan, los jugadores apartan cualquier cartas de triunfo de puntuación para contar al final de la mano.

Puntuación

1. **Alto:** 1 punto al jugador repartido el triunfo más alto en juego.
2. **Bajo:** 1 punto al jugador repartido el triunfo más bajo en juego (retenido por el tenedor original en algunas variantes, ganado en baza en otras).
3. **Jota:** 1 punto al jugador que gana la Jota de triunfos en una baza.
4. **Cinco:** 1 punto al jugador que gana el Cinco de triunfos en una baza.
5. **Juego:** 1 punto al jugador cuyas bazas contienen el valor de pip más alto (10s = 10, Ases = 4, Reyes = 3, Reinas = 2, Jotas = 1).
6. **Objetivo:** El primer jugador o equipo en alcanzar 11 puntos gana.

Variantes

- **All Fours (original):** Solo se anotan cuatro puntos (Alto, Bajo, Jota, Juego), sin el Cinco.
- **California Jack:** Los triunfos se determinan por la tarjeta superior del stock en lugar de una tarjeta girada, y el stock se roba después de cada baza.
- **Pitch (Setback):** Los jugadores pujan por el derecho a nombrar triunfos pujando (liderando) una carta de triunfo.

Consejos y Estrategias

- Protege la Jota y el Cinco de triunfos si los tienes; estos son buscados por oponentes buscando puntos fáciles.
- Lidera triunfos altos temprano para agotar los triunfos de los oponentes y proteger tus cartas de puntuación.
- Presta atención a los valores de pip en tus bazas para competir por el punto de Juego.

Consejos y estrategia

El manejo de triunfos es crítico. Lidera triunfos fuertes para agotar los triunfos de los oponentes antes de que puedan capturar tu Jota o Cinco. Siempre cuenta los valores de pip para saber si estás ganando el punto de Juego.

El punto de Juego a menudo se pasa por alto pero puede ser decisivo. Recopilar 10s y Ases en tus bazas incluso fuera de triunfos contribuye a ganarlo. Protege tu Cinco y Jota liderando triunfos altos para despojar a los oponentes.