

# Agnes

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Media

Construye cuatro fundaciones hacia arriba por palo desde un rango base elegido aleatoriamente.

## PREPARACIÓN

- 1 jugador con un mazo estándar de 52 cartas.
- Reparte 1 cartas para establecer el rango base de fundación.
- Reparte 28 cartas en un tableau de escalera de 7 columnas, todas boca arriba.

## PUNTUACIÓN

- Gana moviendo las 52 cartas a fundaciones.
- La puntuación parcial cuenta cartas colocadas en fundaciones.

Consejo: Encuentra y juega rápidamente las otras tres cartas que igualen el rango de base de fundación.

## EN TU TURNO

- Construye columnas de tableau hacia abajo en colores alternos.
- Mueve cartas o secuencias a fundaciones (hacia arriba por palo).
- Reparte 7 cartas de reserva del stock cuando no queden movimientos.

Agnes es un juego de solitario de cartas desafiante con dos variantes principales: Agnes Bernauer y Agnes Sorel. En la versión más común (Agnes Bernauer), las cartas se reparten en un tableau en escalera y se construyen hacia abajo en colores alternos, mientras que las fundaciones se construyen hacia arriba por palo desde un rango de inicio determinado aleatoriamente. El juego es notable por su mecánica de fila de reserva y tasa de victoria por debajo del promedio.

## Objetivo

Construye todas las cuatro fundaciones hacia arriba por palo en secuencia, envolviendo de Rey a As si es necesario, comenzando desde el rango de cartas base determinado al principio del juego.

## Preparación

1. **Jugadores:** 1 jugador (solitario).
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Base de fundación:** Reparte una cartas boca arriba a la primera fundación. Su rango se convierte en el rango base para todas las cuatro fundaciones.
4. **Tableau:** Reparte 28 cartas en 7 columnas en un patrón de escalera: 1 cartas en la columna 1, 2 en la columna 2, y así sucesivamente hasta 7 en la columna 7, todas boca arriba.
5. **Reserva:** Las cartas restantes forman el stock, que se reparte en tandas de 7 a una fila de reserva debajo del tableau.

## Juego

1. **Construcción de tableau:** Construye hacia abajo en columnas de tableau en colores alternos (rojo en negro, negro en rojo). Las secuencias se envuelven de As hacia abajo a Rey si es necesario.
2. **Moviendo grupos:** Las secuencias empaquetadas de cartas en color alterno pueden ser movidas como una unidad a otra columna de tableau.
3. **Construcción de fundación:** Construye hacia arriba por palo en fundaciones desde el rango base, envolviendo de Rey a As si es necesario.
4. **Reserva:** Cuando estés atascado, reparte 7 cartas del stock a una fila de reserva (una debajo de cada columna de tableau). Las cartas de reserva están disponibles para juego al tableau o fundaciones.
5. **Columnas vacías:** Una columna de tableau vacía puede ser llenada solo con una cartas del rango uno por debajo del rango de base de fundación.

## Puntuación

1. **Condición de victoria:** Mueve exitosamente todas las 52 cartas a las cuatro fundaciones.
2. **Puntuación parcial:** Cuenta el número de cartas colocadas exitosamente en fundaciones si el juego se atasca.
3. **Tasa de victoria:** Agnes Bernauer tiene una tasa de victoria relativamente baja, estimada alrededor de 1 en 30 juegos.

## Variantes

---

- **Agnes Sorel:** Una variante más simple donde la construcción de tableau es por color de palo (rojo en rojo, negro en negro) en lugar de color alterno.
- **Agnes con reparticiones:** Algunas versiones permiten recopilar y repartir la reserva para oportunidades adicionales.

## Consejos y Estrategias

---

- Examina la disposición completa antes de hacer tu primer movimiento; las elecciones tempranas influyen fuertemente el resultado.
- Prioriza descubrir y jugar cartas del rango de base de fundación para iniciar todas las cuatro pilas de fundación.
- Mantén columnas de tableau libres para reorganizar secuencias; una columna vacía es extremadamente valiosa.

## Consejos y estrategia

---

Enfócate en encontrar y jugar las otras tres cartas que igualen el rango de base de fundación. Mantén columnas vacías para maniobrar. Planifica movimientos alrededor de las reparticiones de reserva ya que no puedes elegir qué cartas aparecen.

Las reparticiones de reserva están predeterminadas una vez que el mazo está mezclado, así que los jugadores experimentados a veces planifican alrededor de qué cartas probablemente aparecerán en futuras filas de reserva.