

Aces Up

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Elimina todas las cartas excepto los cuatro ases.

PREPARACIÓN

- Reparte 4 cartas boca arriba en una fila.
- 48 cartas restantes forman las existencias.

PUNTUACIÓN

- Gana terminando solo con los cuatro ases restantes.
- La tasa de victoria es aproximadamente 5-10% a pesar de las reglas simples.

Consejo: Mueve ases a espacios vacíos para protegerlos y crear espacio para comparaciones del mismo palo.

EN TU TURNO

- Elimina cualquier carta boca arriba si una carta más alta del mismo palo también es boca arriba (los ases son los más altos).
- Mueve cualquier carta boca arriba a una columna vacía.
- Reparte 4 cartas nuevas (una por pila) de las existencias cuando no haya movimientos.

Aces Up es un juego de solitaire simple donde eliminas cartas de cuatro pilas siempre que exista una carta más baja del mismo palo debajo de una más alta. El objetivo es terminar con solo los cuatro ases restantes.

Objetivo

Elimina todas las cartas excepto los cuatro ases descartando cartas de rango más bajo cuando una carta de rango más alto del mismo palo es visible.

Configuración

1. **Jugadores:** 1 jugador.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Disposición:** Reparte 4 cartas boca arriba en una fila.
4. **Existencias:** 48 cartas restantes en una pila de robo.

Juego

1. **Eliminar cartas:** Si dos cartas boca arriba comparten el mismo palo, la de rango más bajo puede eliminarse (descartarse del juego). Los ases siempre son los más altos.
2. **Espacios vacíos:** Cualquier carta boca arriba puede moverse a una columna vacía. Esta es tu principal herramienta estratégica.
3. **Reparto:** Cuando no hay más movimientos disponibles, reparte 4 cartas nuevas (una en cada pila) de las existencias.
4. **Continúa:** Sigue eliminando y repartiendo hasta que las existencias estén vacías y no haya más movimientos posibles.

Consejos y estrategias

- Crea espacios vacíos estratégicamente para maniobrar cartas y exponer comparaciones del mismo palo.
- Mueve ases a espacios vacíos para protegerlos y liberar sus posiciones originales.
- Planifica con anticipación antes de repartir cartas nuevas — una vez repartidas, pueden bloquear cartas útiles.

Consejos y estrategia

Las columnas vacías son la clave del éxito. Úsalas para aislar ases y crear oportunidades para comparaciones del mismo palo.

La decisión clave es cuándo crear espacios vacíos y qué mover en ellos. Los ases y las cartas altas deben protegerse en espacios vacíos.