

# Ziginette

2-10 Spieler

40 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

**Auf offene Karten setzen und gewinnen, wenn die Karte des Bankhalters vor der eigenen getroffen wird.**

## AUFBAU

- 2+ Spieler plus ein Bankhalter mit einem 40-Karten-Italienischen-Deck.
- Bankhalter legt zwei Karten offen als Auslage auf den Tisch.

## WERTUNG

- Spielergewinne werden 1:1 ausgezahlt.
- Bankhalter kassiert den Einsatz, wenn die Karte eines Spielers zürst übereinstimmt.
- Nicht übereinstimmende gezogene Karten werden zur Auslage für neue Wetten hinzugefügt.

*Tipp: Auf Karten setzen, die weniger verbleibende Treffer im Deck haben, um den Vorteil des Bankhalters zu verringern.*

## AM ZUG

- Spieler platzieren Einsätze auf jede offene Karte auf dem Tisch.
- Bankhalter zieht einzeln Karten vom Deck.
- Stimmt eine gezogene Karte mit der Wettkarte eines Spielers überein, verliert der Spieler.
- Stimmt sie mit der Auslagekarte des Bankhalters überein, gewinnen Spieler auf dieser Karte.

*Ziginette ist ein altes italienisches Bankkartenspiel, bei dem Spieler gegen einen Bankhalter setzen und darauf wetten, ob ihre gewählte Karte vor der Karte des Bankhalters bei der Ziehung erscheint.*

## Ziel

Als Spieler auf Karten setzen und gewinnen, wenn die passende Karte des Bankhalters vor der eigenen gezogen wird. Als Bankhalter profitieren, wenn die Karten der Spieler zürst erscheinen.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 oder mehr Spieler, plus ein Bankhalter.
2. **Deck:** 40-Karten-Italienisches-Deck (oder Standarddeck ohne 8er, 9er und 10er).
3. **Auslage:** Der Bankhalter legt zwei Karten offen auf den Tisch. Spieler platzieren Wetten auf diese oder zukünftig aufgedeckte Karten.

## Spielablauf

1. **Setzen:** Spieler platzieren ihre Einsätze auf jede offene Karte auf dem Tisch.
2. **Ziehen:** Der Bankhalter zieht einzeln Karten vom Deck. Wenn eine gezogene Karte mit der Wettkarte eines Spielers übereinstimmt (gleicher Rang), verliert der Spieler seinen Einsatz.
3. **Bankhalter-Treffer:** Wenn die gezogene Karte mit der Auslagekarte des Bankhalters übereinstimmt, werden die Wetten auf die entsprechende Karte an die Spieler ausgezahlt.
4. **Neue Karten:** Nicht übereinstimmende gezogene Karten werden zur Auslage hinzugefügt und stehen für neue Wetten zur Verfügung.

## Punktewertung

- **Spieler gewinnt:** Wenn die Karte des Bankhalters übereinstimmt, wird der Spieler 1:1 ausgezahlt.
- **Bankhalter gewinnt:** Wenn die Karte eines Spielers übereinstimmt, kassiert der Bankhalter den Einsatz.
- **Hausvorteil:** Der Bankhalter hat einen natürlichen Vorteil, weil die Karten der Spieler eine leicht höhere Wahrscheinlichkeit haben, zürst zu erscheinen.

## Varianten

---

- **Monte Bank:** Ein ähnliches mexikanisches Bankspiel, das aus denselben italienischen Wurzeln stammt.
- **Rotierender Bankhalter:** Die Bankhalterrolle wechselt nach einer bestimmten Anzahl Runden, um das Risiko zu teilen.

## Tipps und Strategien

---

- Auf Karten setzen, die weniger verbleibende Treffer im Deck haben, um den Vorteil des Bankhalters zu verringern.
- Als Bankhalter den Pott sorgfältig verwalten. Grosse Auszahlungen können das Gleichgewicht schnell verschieben.

## Tipps & Strategie

---

Verfolge, welche Ränge bereits erschienen sind. Spät zu setzen, wenn weniger passende Karten verbleiben, kann deine Chancen leicht verbessern.

Da dies grösstenteils ein Glücksspiel ist, konzentriere dich auf Bankroll-Management statt auf die Suche nach einem Gewinnsystem.