

Zheng Shangyou

3-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Kurz

Sei der Erste, der seine Hand leert, indem er höhere Kombinationen spielt.

AUFBAU

- Verwende ein Standard-52-Karten-Deck.
- Alle Karten gleichmässig an die Spieler austeilen.
- Der Spieler mit der Karo-3 eröffnet.

WERTUNG

- Erster raus ist Oberstrom, Letzter ist Unterstrom.
- Niedriger eingestufte Spieler geben nächste Runde ihre besten Karten an höher eingestufte.

Tip: Spare deine stärksten Karten für das Endspiel auf, um sicherzustellen, dass du als Erster fertig wirst.

AM ZUG

- Eine höhere Kombination desselben Typs spielen oder passen.
- Die Runde gewinnen, wenn alle anderen passen, dann eröffnen.
- Weiterspielen, bis du deine Hand geleert hast.

Zheng Shangyou (Gegen den Strom Kämpfen) ist ein chinesisches Kletter-Kartenspiel, bei dem Spieler darum wetteifern, als Erste alle Karten abzuwerfen. Spieler müssen höhere Kombinationen als der vorherige Spieler spielen, was intensive Kämpfe um Kartendominanz schafft.

Ziel

Sei der erste Spieler, der alle Karten loswird, indem er gültige Kombinationen spielt, die das vorherige Spiel überbieten.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3-4 Spieler.
2. **Deck:** Ein Standard-52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Das gesamte Deck gleichmässig an alle Spieler austeilen. Bei 3 Spielern eine Karte entfernen, damit das Austeilen aufgeht.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Der Spieler mit einer bestimmten Startkarte (oft die Karo-3) eröffnet den ersten Stich mit einer beliebigen gültigen Kombination.
2. **Schritt 2:** Es geht im Uhrzeigersinn weiter. Jeder Spieler muss den gleichen Kombinationstyp (Einzelkarte, Paar, Drilling oder Folge) in höherem Rang spielen oder passen.
3. **Schritt 3:** Wenn alle anderen Spieler passen, gewinnt der letzte Spieler, der gespielt hat, die Runde und eröffnet die nächste Kombination.
4. **Schritt 4:** Weiter bis ein Spieler seine Hand leert. Dieser Spieler gewinnt, und die verbleibenden Spieler werden nach ihrer Abschlussreihenfolge eingestuft.

Punktewertung

- Der erste Spieler, der fertig ist, erhält den besten Rang (Oberstrom), der zweite ist Mitte und der letzte ist Unterstrom.
- In den folgenden Runden müssen niedriger eingestufte Spieler ihre besten Karten an höher eingestufte Spieler abgeben, die im Gegenzug unerwünschte Karten zurückgeben.

Varianten

- **Mit Jokern:** Füge zwei Joker als höchstrangige Karten hinzu, wobei der rote Joker den schwarzen übertrumpft.
- **Teamspiel:** Bei vier Spielern in zwei Partnerschaften spielen, die sich gegenüber sitzen.

Tipps und Strategien

- Halte deine höchsten Karten für später zurück, um die Kontrolle über die Führung zu behalten.
- Nutze niedrige Paare und Folgen früh, um Karten loszuwerden, ohne starke Spielzüge zu verschwenden.
- Achte darauf, welche Ränge bereits gespielt wurden, um zu wissen, wann deine verbleibenden Karten unschlagbar sind.

Tipps & Strategie

Verwalte deine Hand sorgfältig, indem du schwache Karten früh abwirfst und mächtige Kombinationen für entscheidende Momente aufsparst. Das Timing deiner stärksten Spielzüge ist wesentlich.

Die zentrale Spannung bei Zheng Shangyou ist die Entscheidung, wann man starke Karten spielt, um die Führung zu übernehmen, versus sie fürs Endspiel aufzusparen. Die verbleibende Handstärke der Gegner zu lesen ist entscheidend.