

Krieg

2 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Alle Karten des Gegners gewinnen.

AUFBAU

- Deck gleichmässig aufteilen.
- Jeder nimmt seinen Stapel verdeckt.

WERTUNG

- Höhere Karte gewinnt.
- Alle 52 Karten besitzen = Sieg.

Tipps: Kein Einfluss auf das Spielergebnis; Glück entscheidet.

AM ZUG

- Beide decken gleichzeitig die oberste Karte auf.
- Höhere Karte gewinnt beide.
- Bei Gleichstand Krieg: 3 verdeckt, 1 offen.

Krieg ist ein einfaches Glücksspiel, bei dem die Kartenränge verglichen werden.

Spieler und Karten

Spieler und Karten

Ziel

Wer zuerst alle Karten hat, gewinnt.

Vorbereitung

Das Deck wird gleichmässig aufgeteilt.

1. Shuffle the deck thoroughly.
2. Deal the entire deck evenly between the players, face-down. Each player should have a stack of cards, which they should keep face-down.

Spielablauf

1. Beide Spieler decken gleichzeitig die oberste Karte auf.
2. Höhere Karte gewinnt beide Karten.
3. Bei Gleichstand Krieg: je 3 Karten verdeckt, eine offen - höchste gewinnt alle.
4. Weiter bis ein Spieler alle Karten hat.

Einen Krieg gewinnen

Ein Spieler hat alle Karten.

Varianten

- Bei Gleichstand (Krieg) drei verdeckte, dann eine offene Karte - höchste gewinnt.

Tipps & Strategie

Einfach die Einfachheit und Zufall des Spiels genießen.

Krieg ist ein reines Glücksspiel; es gibt keine strategischen Entscheidungen.