

# Verish' Ne Verish'

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Sei der Erste, der alle seine Karten ablegt.

## AUFBAU

- Teile alle 52 Karten gleichmässig auf.
- Der erste Spieler beginnt mit einem beliebigen erklärten Rang.
- Karten werden verdeckt gespielt.

## WERTUNG

- Wer zuerst keine Karten mehr hat, gewinnt.
- Der letzte Spieler bekommt Strafpunkte.

*Tipp: Bleibe unberechenbar, indem du ehrliche Züge mit Bluffs mischst.*

## AM ZUG

- Erkläre einen Rang und lege Karten verdeckt ab.
- Gegner dürfen mit 'Ne Verish' anzweifeln.
- Die falsche Partei nimmt den Stapel auf.

Verish' Ne Verish' ist ein russisches Bluff-Kartenspiel, eng verwandt mit Mogeln. Spieler behaupten, bestimmte Karten verdeckt zu spielen, und Gegner können anzweifeln, wenn sie eine Lüge vermuten.

## Ziel

Sei der Erste, der alle seine Karten loswird, indem du sie verdeckt spielst und bei Bedarf über ihren Rang bluffst.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 6 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Teile das gesamte Deck gleichmässig unter allen Spielern auf.

## Spielablauf

1. **Schritt 1:** Der erste Spieler legt eine oder mehrere Karten verdeckt ab und erklärt einen Rang.
2. **Schritt 2:** Jeder Gegner darf 'Ne Verish' (Ich glaube dir nicht) rufen, um anzuzweifeln. Wenn richtig, nimmt der Bluffer den Stapel auf. Wenn falsch, nimmt der Zweifler ihn auf.
3. **Schritt 3:** Wenn niemand anzweifelt, muss der nächste Spieler den nächsten Rang in der Reihenfolge erklären.

## Punktewertung

- Der erste Spieler, der alle seine Karten ablegt, gewinnt.
- In Formaten über mehrere Runden erhält der letzte verbleibende Spieler Strafpunkte.

## Varianten

- **Offene Anzweiflung:** Jeder Spieler kann jederzeit anzweifeln.
- **Freie Rangwahl:** Spieler dürfen in ihrem Zug jeden beliebigen Rang erklären.

## Tipps und Strategien

- Mische Wahrheit und Lügen unvorhersehbar, damit Gegner deine Muster nicht erkennen können.
- Zweifle sparsam, aber entschlossen an, besonders wenn der Stapel gross ist.

## Tipps & Strategie

Wechsle zwischen Wahrheit und Bluffs, um unberechenbar zu bleiben. Verfolge, welche Ränge gespielt wurden, um unmögliche Behauptungen zu erkennen.

Verfolge, welche Karten gespielt wurden und zähle die Ränge. Wenn jemand einen Rang behauptet, der bereits viermal vorkam, blufft er.